

BU AY 2 CD'Lİ

**BU AY 2 CD'Lİ**  
AYLIK BİLGİSAYAR OYUN DERGİSİ

# LEVEL

KASIM 1997 • SAYI 10 • ISSN 1301-2134 • 500.000 TL (KDV DAHİL)

**30 \$'lık DEDEKTİF FIRTINA CD'si Bedava !**



**HEXEN 2**  
**RESIDENT EVIL**  
**WORLDWIDE SOCCER**  
**DARK COLONY**  
**SHADOW WARRIOR**  
**OUTPOST 2**  
**WARLORDS III**  
**BEASTS & BUMPKINS**  
**İF-22**

**LEVEL**  
**CHEAT HATTI**  
HİZMETİNİZDE







**Sorumlu Yazı İşleri Müdürü**  
Gökhan Sungurtekin

**Yazı İşleri**  
Murat Karşoğlu,  
Ozan Ali Dönmez, M. Berker Güngör,  
Gökhan Habiboğlu, Batu Hergünel,  
Ozan Simitçiler

**Yazı İşleri Sekreteryası**  
Yeliz Aygöl

**Görsel Yönetmen**  
Hayri Sinoğlu

**Grafik/Bilgisayar**  
Didem Incesagır

Yazı İşleri Tel: (212) 283-4244  
Yazı İşleri Faks: (212) 283-4254  
Yazı İşleri e-mail adresi: chipyaz@chip.com.tr

**Reklam Müdürü**  
Şebnem Karabıyık

Reklam Servisi Faks: (212) 269-5021

**Abone Servisi**  
Asu Bozyayla  
Nur Geçili

**Dağıtım Servisi**  
Nebi Danacı

Abone Servisi Faks: (212) 281-3908

**Üretim Koordinatörü**  
Turgay Tekalan

**Genel Koordinatör**  
Melih Şahin

**VOGEL Yayıncılık Ltd. Şti Adına Sahibi**  
Şakir Batumlu

**Renk Ayrımı - Film Çıkış**  
GAMA  
Tel: (212) 282-5322-23

**Baskı**  
Uniprint A.Ş.  
Tel: (212) 283-8371

**Dağıtım**  
BIRYAY A.Ş.

**VOGEL Yayıncılık**  
Peker Sokak, 26 Kat: 3  
Levent - İstanbul 80620  
Tel: (212) 283-4244  
Faks: (212) 269-5021 / 281-3908

**VOGEL Ankara Şubesi**

**Ankara Sorumlusu**  
Dilek Özgen Batumlu  
Hafta Sokak, 12/5 G.O.P. 06700 Ankara  
Tel: (312) 447-2772  
Faks: (312) 447-1569



**VOGEL**

Yayıncılık Ltd. Şti

## DEDEKTİF FIRTINA

Uzun zamandır sizlere ikinci CD olarak tam sürüm bir oyun veremeyi planlıyorduk. Açıkçası bu isteğimiz masraflar nedeniyle başlangıçta hayalden öteye geçemiyordu. Ancak sonunda tüm zorlukları göze aldık ve işte Cartoon Animasyon Stüdyoları tarafından üretilmiş olan ve piyasada 30 \$'a satılan Dedektif Fırtına ile karşınızdayız; hem de size ek bir yük getirmeden!

Sizlere hediye ettiğimiz oyunun ilk Türk Adventure oyunu olması da bizim için ayrı bir mutluluk kaynağı. Dedektif Fırtına'yı yurt dışında büyük paralar harcanarak üretilen Adventure'larla karşılaştırmak tabii ki pek doğru olmaz. Ancak Türkiye şartları ve oyun piyasasının yeni yeni gelişmeye başladığı göz önüne alınırsa, Dedektif Fırtına gerçekten oldukça başarılı bir yapım. Herşeyden önemlisi ise Türkçe olması ve bize özgü objeler ile karakterler içermesi. Düşünsenize, hangi yabancı Adventure oyununda tren istasyonundaki büfeden bir kaşarlı tost alabilir ya da Laz kayıkçıya sizi karşıya geçirmesi için rüşvet olarak rakı verebilirsiniz.

Dedektif Fırtına'dan çabuk sıkılmanızı engellemek için, tam çözümünü gelecek ay yayınlamaya karar verdik. Oyunu keyifle oynamak ve bitirmek için tam bir ay süreniz var. Aralık sayımızı ise şimdiden ayırtırsanız iyi olur, bizden söylemesi.

Bu ay piyasaya çok güzel oyunlar çıktı ve biz de en iyilerine dergimizde yer verdik. Dergide tanıtılan bazı oyunların oynanabilir demolarını Level CD'sinde bulabilirsiniz. Böylece hem oyunun tanıtımını okumanız hem de oynayarak satın alıp almayacağınıza karar vermeniz mümkün. Ne de olsa Level okuru olarak "sadece" oyun tanıtımı ile yetinmek zorunda değilsiniz. Türkiye'nin en kullanışlı arayüzüne sahip Level CD'sinde bu ay tam 25 oyun bulunuyor.

Düzenlediği yarışmalarla, verdiği hediyelerle, zengin içeriği ve CD'si ile Türkiye'nin en kaliteli oyun dergisi olan Level, sizlerin de ilgi ve desteği ile ilklerin altına imza atmaya devam edecek.

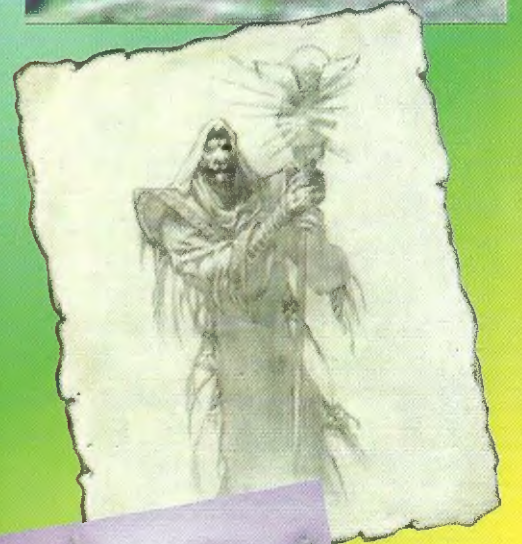
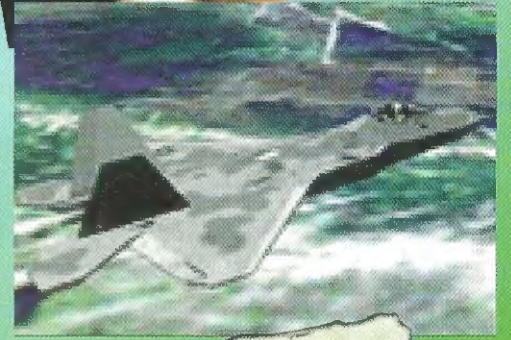
Bir sonraki sayıda görüşmek üzere...

Gökhan Sungurtekin



## OYUN PLANI

<b>KUMANDA ODASI</b>	<b>3</b>
<b>OYUN PLANI</b>	<b>4</b>
<b>LEVEL CD ANAMENÜ</b>	<b>6</b>
<b>HABER</b>	<b>8</b>
<b>GEZİNTİ</b>	<b>10</b>
<b>Dedektif Fırtına</b>	<b>10</b>
<b>Outpost 2</b>	<b>12</b>
<b>Hexen 2</b>	<b>16</b>
<b>Dark Colony</b>	<b>19</b>
<b>Shadow Warrior</b>	<b>22</b>
<b>Resident Evil</b>	<b>24</b>
<b>War Lords III</b>	<b>27</b>
<b>Wold Wide Soccer</b>	<b>30</b>
<b>Beasts &amp; Bumpkins</b>	<b>32</b>
<b>İF 22</b>	<b>36</b>
<b>INTERNET</b>	<b>38</b>
<b>HİLEKAR</b>	<b>39</b>
<b>KONSOL OYUNLARI</b>	<b>40</b>
<b>The King Of Fighters</b>	<b>40</b>
<b>Pandemonium</b>	<b>41</b>
<b>Raging Skies</b>	<b>42</b>

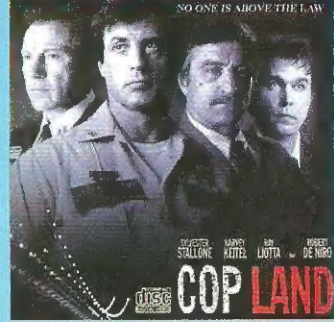
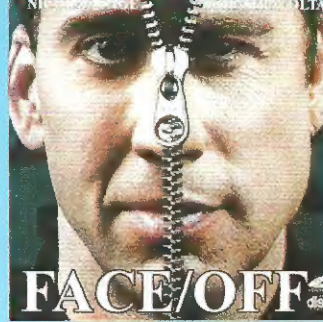




# RAINBOW BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.

MİMAR KEMALETİN CADDESİ NO.: 37/1 (SİRKECİ ADLİYESİ KARŞISI) SİRKECİ İSTANBUL  
TEL: (0212) 526 58 37 - 528 13 79 FAX: (0212) 526 14 94  
500,000 TL BAŞLAYAN FİYATLARLA OYUN CD'LERİ

## BU SAYFAYA İYİ BAKIN



### VCD

187  
12 MONKEYS  
976 EVIL-II  
ABSOLUTE POWER  
ADDICADET OF LOVE  
AIR BUD  
AIR FORCE ONE  
AMERICAN CIGOLO  
ANOTHER 91/2 WEEK  
APOCALYPSE WATCH  
BAD BOYS  
BATMAN & ROBIN  
BELGESEL HAYVANLAR ALEM  
BRAVE HEART  
DREAK DOWN  
BROKEN ARROW  
CASPER 2  
CLIFFHANGER  
CON AIR  
CONSPIRACY THEORY  
CONTACT  
COP LAND  
CRYING FREE MAN  
CYBORG  
DANTE'S PEAK  
DAYLIGHT

DESPERATE HOURS  
DIANA'S LIFE  
DISKLOSURE  
DOUBLE TEAM  
DRAGON HEART  
EVENT HORIZION  
EVERY ONE SAYS I LOVE YOU  
EXCESS BAGGAGE  
FACE OF  
FAIR GAME  
FATHER'S DAY  
FEVER LAKE  
FIRE DOWN BELOW  
FOOLS RUSH IN  
G.I. JANE  
GEORGE OF THE JUNGLE  
GOOD MORNING VIETNAM  
HERCULES  
HOSTILE WATERS  
IN LOVE AND WAR  
INDEPENDENCE DAY  
INFERNO  
JAMES AND THE GLANT PEACH  
JOE'S APARTMENT  
JULIO IGLESIAS VCD CLIPS  
JURRASIC PARK

KULL THE CONQUERROR  
LAST MAN STANDING  
LETHAL WEAPON 2  
LIAR LIAR  
LION KING  
LITTLE MERMAID  
LOST WORLD  
MAN IN BLACK  
MARCO POLO  
METRO  
MICHAEL JACKSON'S VCD CLIPS  
MIMIO  
MISSION : IMPOSSIBLE  
MR. BEAN  
MY BEST FRIEND WEDDING  
NIRVANA VCD CLIPS  
NOTHING TO LOSE  
PEACE KEEPER  
PROTEUS  
QUEEN VCD CLIPS  
RAVAGER  
ROMEO & JULIET  
SCHHINDLER'S LIST  
SELENA  
SEVEN  
SEXSUAL MANIAK

SHAQ STEEL  
SHE'S SO LOVELY  
SHOW GIRLS  
SNOW WHITE  
SPACE JAM  
SPEED  
SPEED 2  
STAR WARS SPEC. EDI.  
THE BEATLES VCD CLIPS  
THE DOORS  
THE FIFTH ELEMENT  
THE GAME  
THE GLIMMER MAN  
THE LONG KISS GOOD NIGHT  
THE PEACE MAKER  
THE ROCK  
THE SAINT  
THE SPAWN  
THE SPECIALIST  
TUMBELINA  
VENDETTA  
VOLCANO  
WHILE YOU WERE SLEEPING  
WILD AMERICA  
YEAR OF THE DRAGON

### CD ROM

3D INTERIOR DESIGNER  
ANTARA (3CD)  
ATLANTIS (4CD)  
BEAST & PUMBKINS  
BLOOD  
CAPITALISM PLUS  
CARMEGEDOON  
COLLIER'S ENCYCLOPEDIA 98  
COMANCHE III  
CONQUEST EARTH  
CONSTRUCTOR  
COUNTER ACTION  
DARK COLONY  
DARK RAIGN  
DIABLO  
DRAGON DICE  
DUKE NUKEM 3D  
DUKE APOCALYPSE  
DUNGEON KEEPER  
EASLANGUAGE  
ECSTATICA II  
F/A-18 HORNET 3D

F-16 FIGHTING FALCON  
FIFA SOCCER 97  
FIFA SOCCER MANAGER 97  
GROLIER 1997 ENCYCLOPEDIA  
GUTS "N" GARTERS  
HARD CORE 4x4  
HARDWARE TECHNICIAN 2000  
HEXEN II  
IF-22  
IMPERIALISM  
IMPERIUM GALACTICA (2 CD)  
INTER STATE 76  
JANE'S FIGHTERS ANTHOLOGY  
K.K.N.D.  
KICK OF 97  
KURAN-I KER M CD (TÜRKÇE)  
LARRY 7  
LEARN TO SPEAK ENGLISH  
LEGACY OF KAIN  
LOMAX  
LORDS OF THE REALM II  
M.D.K.

MONSTER TRUCKS  
MORTAL KOMBAT III  
MOTO RACER  
NBA LIVE 97  
NCAA FINAL FOUR 97  
NITRO RACERS  
OUTLAWS (2CD)  
OUTPOST II  
PERFECT WEAPON  
PETE SAMPRAS TENNIS 97  
POD  
POWER F-1  
PREMIER MANAGER 97  
PRIWATEER II  
QUAKE  
REBELMUN RISING  
RED ALERT  
RED ALERT (THE AFTERMATH)  
REDNECK RAMPAGE  
RESIDENT EVIL  
SEGA SKY TARGET  
SEGA VIRTUA FIGHTER II

SEGA WORLD OF SOCCER  
SENSIBLE W. OF SOCCER 97  
SHADOWS WARRIOR  
SIM SERIES 30 IN 1  
STAR FLEET ACADEMY (5CD)  
SUPER BUBSY  
SUPER F-2000  
TNEED FOR SPEED II  
TEST DRIVE OFF ROAD  
THE DREAMS OF MARS  
THE PRINTSHOP PREMIER  
THEME HOSPITAL  
TIME COMMANDO  
TIME WARRIORS  
TREASURE HUNTER (3CD)  
TWINSEN'S ODYSSEY  
UEFA CHAMPIONSHIP 96/97  
VIEW OF ISLAM TOUR  
WAR INC.  
WARLORDS III  
X-CAR RACING  
X-COM 3 APOCALYPSE  
X-MEN CHILOF ATOM  
X-WING vs TIE FIGHTER

\*Kalın Harfler İle Yazılı Olan Oyunlar En Son Gelen Yeni Oyunlardır.

NASIL SİPARİŞ VERECEKSİNİZ:

1. SEÇTİĞİNİZ PROGRAMLARIN TUTARINI BANKA HESABINA YATIRINIZ.
2. TELEFON VEYA FAX'LA PARAYI YATIRDIĞINIZI VE İSTEKLERİNİZİ BİLDİRİNİZ.
3. SİPARİŞLERİNİZ AYNI GÜN KARGOYA VERİLECEKTİR.

BANKA: İŞ BANKASI SİRKECİ ŞUBESİ 1047 - 0629754





# LEVEL -CD

LEVEL CD'si yine dopdolu. Bu ay tam 25 oyun sizler tarafından oynanmayı bekliyor.

## 7th Legion - Epic/Microprose

Epic yapımı yeni bir real-time strateji, üstelik sihirli kartlarla süslü...  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
40 MB HDD



## Carnageddon Splat Pack - SCI

Daha çok kan, yeni arabalar, yeni pistler, 3Dfx desteği. Popüler oyun için yeni data disk.  
DOS, 486, 16 MB RAM,  
70 MB HDD



## Chasm - The Rift - Megamedia/Digital Integration

Sevenleri için bir başka Doom tarzı oyun...  
DOS, 486, 8 MB RAM, 25 MB HDD

## X-Car - Bethesda/Virgin

Prototip araçların kullanıldığı dinamik bir yarış oyunu.  
DOS, 486, 16 MB RAM, 15 MB HDD

## Virtua Fighter 2 - Sega PC

PC üzerindeki en iyi dövüş oyunlarından biri, şakin kaçırmayın.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
80 MB HDD



## Claw - Monolith

Blood'in yapımcılarından 2D bir arcade oyunu, üstelik oldukça da güzel.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
20 MB HDD

## Nuclear Strike - EA

Nükleer bir savaşı engellemelisiniz. Helikopter shoot-them-up oyunlarına bir yenisi daha ekleniyor.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
30 MB HDD

## Dark Earth - Kalisto/Microprose

İnanılmaz grafikler, ürpertici bir senaryo, muhteşem oynanabilirlik. Son zamanların en iyi action-adventure oyunu.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
30 MB HDD



## Incubation - Blue Byte

Battle Isle türü bir çevrede Extreme Assault engine kullanan turn bazlı bir strateji, çok iyi!  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
50 MB HDD



## Scud: Industrial Evolution - SegaSoft

İsminiz Scud, yapılmış en gelişmiş robot suikastçi, ancak göreviniz bitince kendi kendinizi yoketmeye programlısınız...  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
35 MB HDD

## SODA Off-Road Racing - Papyrus/Sierra

Nascar Racing 2'den sonra Papyrus şimdi Off Road tarzını deniyor.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
40 MB HDD

## Postal - Ripcord Games/Take 2

Yetişkinler için bol kanlı bir shoot-them-up, daha ne denebilir ki?  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
30 MB HDD

## IF22 - I-Magic

Deneyin ve görün. Tek kelimeyle muhteşem.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
65 MB HDD



## FPS: Trophy Rivers - Sierra

Bugüne dek çok tuhaf oyunlar oynadınız, ama ya nehirlerde balık avlamak?  
Win95, 486, 8 MB RAM,  
15 MB HDD



## Need For Speed 2 SE 3Dfx - EA

Artık çok beğendiğiniz NFS2'yi 3Dfx desteğiyle oynayabilirsiniz.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
10 MB HDD, 3Dfx





**Deathmatch Maker - Virtua/1-Magic**

Eğer Quake için yeni seviyeler arıyorsanız, Deathmatch Maker ile kendiniz yapabilirsiniz.  
Win95, Pentium, 8 MB RAM,  
25 MB HDD, Quake

**MageSlayer - Raven/GT Interactive**

Take No Prisoners adlı oyunun fantastik bir dünyada geçen benzeri, oldukça iyi.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
20 MB HDD

**The Reap - Take 2**

Bol düşman ve patlama içeren iyi bir shoot-em-up, uzun süredir bekleniyordu.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM

**NetStorm - Titanic/Activision**

Yeni bir real-time strateji oyunu ve kaçınılmamalı. Konu hayli orijinal, köprüler ve binalar inşa ederek savaşıyorsunuz.  
Win95, 486, 16 MB RAM,  
20 MB HDD

**Shadow Warrior - 3D Realms/Eidos**

Duke Nukem 3D engine kullanan bir başka Doom tarzı oyun, daha renkli ve esprili...  
DOS, 486, 16 MB RAM, 40 MB HDD

**International Rally Championship - Europress**

Network Q Rally Championship adlı oyunun oldukça başarılı bir devamı...  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
13 MB HDD

**Turok: Dinosaur Hunter - Iguana/Activision**

N64 üzerindeki en iyi action oyunlarından biri şimdi PC üzerinde. Eğer 3Dfx kartınız varsa kaçırmayın.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM, 25 MB HDD, 3Dfx

**Galapagos - Anark/EA**

Zeki bir yaşam formuna yardımcı oluyorsunuz, öğreniyor ve ilerliyor. Oldukça orijinal bir konu.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
10 MB HDD

**Worms 2 - Team 17/Microprose**

Katil solucanların dönüşü, bol eğlence istiyorsanız deneyin.  
Win95, 486, 16 MB RAM,  
20 MB HDD

**Hexam 2 - Raven/Activision**

Geliştirilmiş Quake engine kullanan Doom tarzı bir oyun. RPG özellikleri ve inanılmaz atmosferiyle sizleri bekliyor.  
Win95, Pentium, 16 MB RAM,  
30 MB HDD

**Update'ler**

- Betrayal in Antara v1.1
- Birthright v1.0.0.2
- Blood REG & SW v1.1.1
- Callahan's Crossfire Saloon v1.0.1
- Dungeon Keeper AI Patch
- Firelight v1.2 SW & REG
- FPS- Golf v1.5
- Glide for Voodoo 3Dfx v2.42
- C/Quake v0.95
- IF22 v3.1
- Jetfighter 3 UPDATE 1 (3Dfx)
- Lords 2: Siege Pack v2.03
- Legends Football '98 v1.1
- Links LS98 v1.2
- Napoleon in Russia v1.02a
- Outlaws v2.0 & New Missions
- Pacific General v1.1
- POD PowerVR
- Silent Hunter v1.3
- Tomb Raider S3 Virge
- Tomb Raider PowerVR 1.03
- Warcraft v1.4
- X-Wing vs. TIE Fighter Direct3D

**Shareware'ler**

- Alarm v1.8c
- Archiver 3.03
- Bombs Away! Screen Saver v1.1
- CLF
- "Take a Break!" Screen Saver
- DesignExpress Labels Win95
- Easy Edit for Windows95 v1.05
- EZEE EXIT 95 v1.14.10
- GRDUW Disk Utility for Windows 95 V1.92
- Home Cookin (1.0)
- MyCDplayer
- QRead v95-2.1
- Servant Salamander v1.3
- Snooper v2.18
- Stuffed Expander
- WinJPEG 2.65
- WinZIP 95 v6.3

**YARDIM!**

Level CD'si ile bir probleminiz olduğunda çekinmeden bizi arayabilirsiniz.  
Tel: (212) 283 42 44

**CD'nin Çalıştırılması**

Windows 95 kullanıyorsanız, Level CD'sini CD-ROM sürücüyü yerleştirdiğinizde CD arayüzü otomatik olarak çalışacaktır. Bu şekilde arayüz çalışmadığı taktirde BILGISAYARIM penceresini açın ve CD-ROM simgesini çift tıklayın. Böylece ÇALIŞTIR, GÖZAT ve ÇIKIŞ seçeneklerinin bulunduğu giriş ekranına ulaşabilirsiniz. ÇALIŞTIR seçeneği CD arayüzünün çalışmasını sağlar. GÖZAT'ı seçtiğinizde ise CD'deki dizinleri ve dosyaları gösteren pencere açılır. DOS ve Windows 3.1 kullanıcılarının ise CD'de bulunan LEVEL.BAT dosyasını çalıştırmaları gerekiyor. Bunun için DOS ortamında CD-ROM sürücüyü geçin (örneğin D: [Enter]) ve LEVEL.BAT yazarak [Enter] tuşuna basın. Bu şekilde arayüz çalışmıyorsa, LEVEL.BAT -VESA komutunu deneyin.

**Arayüzün Kullanımı**

CONTENT bölümünde CD'deki oyunların listesi bulunur. DEMOS kısmından bu oyunları kurmanız, çalıştırmanız ve silmeniz mümkün. Bir oyunu sabit diskinize kurmak için oyuna ait olan KUR seçeneğini tıklayın (Windows 95 oyunları için bu seçenek Windows 3.1'de kullanılamaz) ve sorulduğu taktirde hedef dizini yazın (örneğin C:\GENEWARS). Oyun kurulduktan sonra tekrar arayüzü döndür ve ÇALIŞTIR ile KALDIR seçenekleri aktif duruma gelir. Bu seçenekleri tıklayarak oyunu çalıştırabilir ya da silebilirsiniz. Sadece ÇALIŞTIR seçeneği aktifse, bunu tıklayarak oyunu CD'den çalıştırabilirsiniz. Sisteminizde kurulu olan oyunlar arayüzdeki CONTENT kısmında yeşil renkte gösterilir. Ayrıca burada bir oyun üzerine tıkladığınızda DEMOS ekranında direkt bu oyuna ulaşabilirsiniz. Sistem gereksinimleri kısmında DOS ifadesi bulunan oyunları çalıştırmak için DOS ortamına geçmeniz gerek yok, bunları da arayüzden çalıştırabilirsiniz. Filmleri seyredebilmek için Video Oynatıcı'nın kurulması gerekiyor. FILMS kısmında gerekli ifadeyi tıklayarak bunu gerçekleştirilebilir. Böyle bir ifade bulunmuyorsa Video Oynatıcı sisteminizde kurulu demektir.

Çeşitli yardımcı programlar olan Shareware'leri Win 95'de kurmak için isimlerini tıklayın, böylece CD'deki Shareware dizini açılır. Burada gerekli dizini açın ve programın kurulum dosyasını (Setup.exe, Install.exe vb.) çalıştırın. Daha sonra programı kurulduğu dizinden çalıştırabilirsiniz. UPDATES kısmında oyun firmaları tarafından oyunlara eklenmesi için sunulan Update isimlerini tıklayarak CD'deki Updates dizinini açabilirsiniz. Bunlar hakkındaki bilgileri dizinlerde bulunan metin dosyalarından edinebilirsiniz. Update'ler genelde sabit diskinizde kurulu olan aynı isimli oyunun bir hatasını düzeltmek ya da oyuna bir ek yapmak için kullanılırlar. Herhangi bir oyunu arayüzden çalıştıramıyorsanız giriş ekranında GÖZAT seçeneğini tıklayın ve CD'deki dizinleri gösteren pencerede oyuna ait dizini açın. Burada bulunan Install.exe, Setup.exe vb. isimli dosyayı çalıştırarak oyunu kurabilirsiniz. Daha sonra sabit diskinizde oyunun kurulduğu dizini açın ve gerekli EXE dosyasını çalıştırarak oyunu başlatın. Oyun CD'den çalışıyorsa, gerekli EXE dosyasını çalıştırarak kurulum gerek kalmadan oyunu başlatabilirsiniz. Oyunlarla ilgili sistem bilgilerini LEVEL-CD sayfalarında da bulabilirsiniz. Bir oyunu kurmadan önce sisteminizin uygun olduğundan emin olun.



## Total Annihilation İçin Geri Sayım

Son zamanlarda piyasaya pek çok Command & Conquer klonu diyebileceğimiz oyun çıktı, görüldüğü kadarıyla bu durum daha uzun bir süre devam edecek. Çok yakında piyasaya çıkması beklenen Total Annihilation için de üzerinde oldukça uğraşmış bir C & C kopyası demek mümkün. Oyun uzak bir galakside tam dörtbin yıldır savaşıyor iki güçlü

konu alıyor. Core adındaki imparatorluk vatandaşlarını beyinsiz robotlara dönüştürmek ve böylece tam bir hakimiyet sağlamak amacındadır, Arm adındaki isyancılar birliği de buna karşı savaşmaktadır, yani senaryo alışmış olduklarınızdan daha farklı değil. Oynanış ise alışmış C & C tarzında, ne var ki yaklaşık 150 civarında ünite işi bir hayli tatlandırıcak gibi. Genel olarak madden çıkarıp enerji üretiyor ve arada eğer fırsat bulursanız araştırma yapıp elinizdeki üniteleri güçlendiriyorsunuz. Fakat yapay zekanın tasarım tarzı oyunun temposunu yüksek tutacak şekilde geliştirildiğinden devamlı gelişip yayılmak kaçınılmaz stratejiniz olacaktır. Tek başınıza oynamaktan sıkıldığınızda on kişiye kadar network oyunlarına katılma imkanınız olacaktır.



## Nuclear Strike İçin Hazırlanın



Electronic Arts firması uzun süredir Strike serilerinin sonuncusu olan Nuclear Strike üzerinde çalışıyor. Şimdiye dek üç Strike oyunu piyasaya sürülmüş ve genel olarak action oyun-severlerden bir hayli beğeni kazanmıştı. Oldukça gelişmiş bir 3D engine kullanacak olan yeni oyun alışılmış Strike özelliklerinden farklı yönler taşıyor. Geleneksel hava saldırı araçlarından başka zırhlı ve amfibik araçları da kullanabileceğiniz oyunda savaş teknolojisinin en son ürünleri yer alacak. Oyunda görev briefinglerini FMV yani video film olarak seyredebileceksiniz. Piyasaya çıkış tarihi henüz belli değil ancak kış mevsiminden önce hazır olması bekleniyor.

## Die By The Sword !

Interplay tarafından hazırlanan Die By The Sword defalarca yeni baştan düzenlenmesiyle daha piyasaya çıkmadan adını duyurdu. Orijinal olarak üç boyutlu ve Orta Çağ konulu bir Mortal Kombat klonu şeklinde tasarlanan oyun, daha sonra pek çok yeni şeyin eklenmesiyle ilk halinden tamamen farklı bir şekle bürünmüş. Şimdiki yapısı Action-Adventure tarzı olarak tanımlanabilecek oyun 3D kartlarına da tam destek sağlamayı vaadediyor. Elinde kılıcıyla bir sürü canavarın ve iblisin arasına dalmaya hazırlanan bir şövalyeyi



canlandırdığınız oyunda, karşınıza çıkan yaratıkları oldukça ilginç ve yaratıcı biçimlerde doğrama imkanı bulacağınız belirtiliyor. Sonuç olarak ortaya çıkacak ürünün ne olduğu tam olarak belli değil ancak şiddet ve kan meraklılarını tatmin edeceğe benziyor.

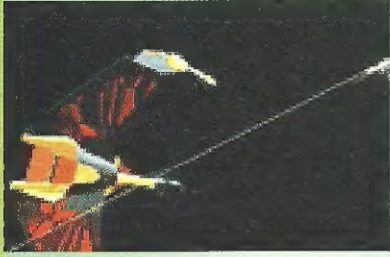
## Earth 2140 Çok Yakında

Command & Conquer ve Warcraft tarzı oyunlar piyasaya ardı ardına çıkmaya devam ediyor. Bazıları hiçbir ilginçlik taşımazken, bazıları da kendilerine has yeniliklerle bu türe katkıda bulunuyor. Earth 2140 oldukça hızlı bir tempoya ve gelişmiş grafiklere sahip, hitap edeceği kesim ise daha çok action tarzı oyunları seven, fakat detaylı stratejilerden de hoşlanan oyuncular olarak tahmin ediliyor. Oyun çok yakında Türkiye'de de piyasaya çıkacak fakat bu alışılmışın dışında bir şekilde olacak. SETA isimli bir şirket oyunun Türkçe'ye çevrilmesi üzerinde çalışıyor ve sanırım çok yakında çalışmalarını tamamlamış olacaklar. Hem hızlı bir strateji oynamak ve hem de bunu Türkçe yapmak oldukça yeni ve ilginç bir tecrübe olacak kanaatindeyiz. Bekleyelim ve hep birlikte görelim...





## Star Trek: Starfleet Academy İle Uçun



Genelde adventure ve simülasyon pek birbiriyle bağdaşan tarzlar değildir. Birine ağırlık verseniz diğeri zayıflar, üstelik her tarzın meraklısı da başkadır. Bu yüzden her ne kadar adventure öğeleri içerdiği söylene de,

Interplay bu yeni oyunun simülasyon olarak tasarlandığını üstüne basa basa vurguluyor. Uzay gemisi mi kullanmak istiyorsunuz, o zaman en küçüğünden en büyüğüne Federasyon gemileri kullanmak, üstelik bunlarla



hem Romulan ve hem de Klingon İmparatorluklarına karşı pek çok değişik göreve çıkmak sanınız ilginizi çekecektir. Eski nesil Star Trek mürettebatı size her konuda yardımcı olacak ve çok farklı stratejiler izleyerek zafere ulaşmanız için sizi eğitecekler. Çok detaylı grafiklere ve arabirime sahip olarak tasarlanan oyunda, gemilerin kontrol karakteristikleri basit olarak bir F-16 ile bir



kruvazör arasında tanımlanıyor. Tabii sadece gemiye değil, genç ve tecrübesiz teğmenlerden oluşan bir mürettebata da hakkıyla komuta etmeniz gerekiyor. Bazı durumlarda

düşman gemilerine de kumanda etme fırsatı bulacağınız oyun, bugüne dek yapılan gemi simülasyonları içinde en detaylılarından biri olacak gibi görünüyor.

## Electronic Arts Oyunları Artık Resmen Türkiye'de !

Aral İthalat Limited Şirketi, yaptığı girişimler sonucunda, Electronic Arts oyunlarının Türkiye dahilindeki resmi distribütörü olma hakkını aldı. Artık tüm Electronic Arts oyunlarını çıkar çıkmaz Türkiye piyasasına ulaştıracaklarını bildiren şirket yetkilileri, FIFA Road to World Cup 98, Nuclear Strike, Test Drive 4, Wing Commander: Prophecy gibi beklenen pek çok oyunun müjdesini veriyor.

## TOP 10

- 1 - HEXEN 2
- 2 - SEGA WORLDWIDE SOCCER
- 3 - SHADOW WARRIOR
- 4 - BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN
- 5 - WARLORDS 3
- 6 - RESIDENT EVIL
- 7 - DARK COLONY
- 8 - PREMIER MANAGER 97
- 9 - OUTPOST 2
- 10 - FIFA SOCCER MANAGER

Bilgiler ATA COMPUTER'den alınmıştır.

## "LEVEL Oyun Yazarları Yarışması" Ödülleri Verildi

Dergimizin geçtiğimiz aylarda düzenlediği oyun yazarları yarışmasında sonuçlar belli oldu ve kazanan okuyucularımız ödülleri 11 Ekim 1997 Cumartesi günü, Compex 97 fuarındaki standımızda düzenlenen ödül töreninde aldılar. Birinci ve ikinci olan yarışmacıların ödülleri ilk elden verilirken, üçüncü seçilen yarışmacı İzmir'de ikamet ettiğinden törene katılamadı ve ödülü kendisine posta ile gönderildi. Yarışmamıza ilgi oldukça büyüktü, doğrusu bu kadar yüksek katılım olacağını biz bile tahmin etmiyorduk. Üstelik elimize geçen yazıların pek çoğu oldukça iyi olduğundan jüri üyelerimiz seçim yaparken oldukça ter döktü. Yarışmada ilk üç sırayı şu isimler aldı:

- Birincilik - Sinan Akkol (İstanbul)
- İkincilik - Hasan Başaran (İstanbul)
- Üçüncülük - Uğur Pullukçu (İzmir)

Yarışmamıza katılan tüm okuyucularımıza gösterdikleri ilgiden dolayı teşekkür ederiz. Ancak dereceye giremeyen okuyucularımız üzülmesin ve önümüzdeki aylarda posta kutularını sık sık kontrol etsinler, çünkü tüm katılımcılara bazı sürprizlerimiz olacak.



# DEDEKTİF FIRTINA

**O** sman Ağbi, Osman Ağbiiii !!!!!!!

- N'oluyor oğlum, ne bağı-  
yorsun ööle deli danalar gibi?

- Yandık ağbi, Level 'in yeni  
sayısı piyasaya çıkmış ağbi!

- Eee, n'olucak, biz de yeni  
sayımızı piyasaya çıkardık.

- Ama ağbi bu sayılarında  
CD veriyorlar.

- İyi de zaten her ay veriyor-  
lardı, hıh bari CD'leri de bi şe-  
ye benzeseydi alt tarafı demo.

- Olur mu ağbi, ööle deme, daha  
piyasaya sürülmemiş oyunların bile  
demoları var! Ayrıca bu ay var ya bu  
ay demonun çok daha ötesinde bir  
şey veriyorlar, bir görsen...

- Ne veriyorlar, tabak çanak takımı,  
kepçe falan mı?

- Yok ağbi, bu ööle bi şey diil, te...  
te... tek başına tam bir oyun bu sefer  
verdikleri!

- Hadi canım, 1 Nisan sayısını mı çı-  
kardık da bizimle kafa yapıyosun?

- Ağbi gerçekten, inanmazsan  
al bak!

(Hışır hışır hışır )

- Hakikaten doğruyu söylüyormuş-  
sun, üstelik verdikleri de ilk Türk ad-  
venture oyunu olan "Dedektif Fırtına",  
vay vay vay... Olsun bizim dergimizin  
de baskı kalitesi, içeriği, sayfa düzeni  
iyi...

- Ama ağbi, onların da bu saydığı  
özellikleri en az bizim kadar iyi. Hem  
bazı konularda....

- Konuş, ne?

- Bazı konularda bize göre artıları bi-  
le var...

- EEE bu Level'dakiler de fazla olu-  
yorlar ama!!!!... (Haşşırt, Huşuur)

## FAZLA OLUYORUZ LEVEL...

Nasıl intro ama? Orjinal oyun da  
verdikten sonra müsaade edin bu ka-  
darcık olsun reklamımızı yapalım artık!  
Neyse, şaka maka dostlar gerek Lale  
Savaşçıları olsun, gerek Dedektif Fır-  
tına gerek Galata olsun şöyle kahvemi-  
zi hüpürdeterek, gözümüzü ekrana  
dikmeden, "aman bi laf kaçırdık mı?"  
korkusu olmadan, "ülkemde de oyun



yapılıyormuş" diye sevinerek oyun  
 oynamak gerçekten çok keyifli. De-  
 dektif Fırtına da bizlere ana dilimizde  
 Adventure oynama (aslında ana dil-  
 den söz ederken Adventure yerine de  
 macera demek gerekirdi ama....) zev-  
 kini sağladı en nihayet. Artık alışın,  
 çünkü Dedektif Fırtına bir başlangıç,  
 yerli yapım Adventure'larımız devam  
 edecek, şimdiden hazırlanmak lazım.

Oyunumuz dedektifimizin çılgın  
 profesör (klasik öge no.1): Abaküs'ü  
 yakalamasını ve ödüllendirilmesini an-  
latan demo ile başlıyor. Akabinde



gecenin bi yarısı dedektifin belediye  
 başkanı tarafından telefonla rahatsız  
 edilmesine şahit oluyoruz, fakat bele-  
 diye başkanı tahmin ettiğimiz gibi te-  
 lefon sapığı değil, üzüntü içinde bir  
 baba. Başkanın kızı Nur kayıp (Klasik  
 öge no.2)! Bizim görevimizin ne oldu-  
 ğu hakkında ise bir tahmin yarışması  
 düzenlememiz gereksiz herhalde. Her  
 şey böyle başlıyor işte, kendinizi bir



dağın başında, küçük bir otel  
 odasında, antikacılarda, rock-  
 barlarda bulacağınız bu mace-  
 raya atlıyorsunuz. (Hiç merak  
 etmeyin, başınız sıkışırsa gele-  
cek sayıdan itibaren yayınlı-  
 yacağımız tam çözüm işinizde  
 oldukça yarayabilir, ama he-  
 men kolaya kaçmak yok, önce  
 Türkçe oyun oynamanın keyfi-  
 ne varın biraz, söz mü?)

## Kontroller...

Oyun kontrollerine gelince, bu ko-  
 nuda nasıl olsa zorluk çekmeyeceksi-  
 niz, ama yine de eski törelere bağlı  
 olarak imlecin ekranda alacağı biçim-  
 leri açıklamakta yarar var:

Göz ikonu: Bir nesneyi incelemenizi  
 sağlar.

El ikonu: Alabileceğiniz ya da kulla-  
 nacağınız (kapı zili, düğm, vs. de da-  
 hil olmak üzere) nesnelerde imlec bu  
 şekilde olacaktır.

Konuşma balonu: İnsanlarla konu-  
 şmanızı sağlar.

Büyütec: Eğer o nesneyle ilgili ya-  
 pabileceğiniz hiç bir şey yoksa bu ikon  
 karşınıza çıkacaktır. Kısaca bir işe yara-  
 maz!

Ok: Ekranda gidebileceğiniz yönleri  
 belirtir.

Oyun sırasında topladığınız eşyaları  
 görebilmek için farenizin sağ tuşuna  
 bir kez basmanız yeterlidir. Bu ekrana-  
 dayken bir kez daha farenizin sağ tu-  
 şuna basmanız takdirinde hem farenizi  
 huylandırmış, hem de oyun kontrol-  
 lerini ekranına girmiş olacaksınız. Bura-  
 dan oyun yüklemeniz, saklamanız ya  
 da sesi kısıp açmanız mümkün. Hatta  
 "Aabii yaa ben Türkçe oyun ne oynuy-  
 cam, oyun dediğin İngilizce olur!" di-  
 yenler ya da oyunu İngiliz arkadaşı  
 Corc'a oynatmak isteyenleriniz için bir  
 de -İngilizce Metin- seçeneği var. Bu  
 ekrandan Geri dön seçeneği ile oyuna  
 dönebilirsiniz. Haa bu arada oyunu-  
 muzda kullanacağınız eşyayı seçmi-  
 yorsunuz, Doğru yerdeyseniz dedek-  
 tifimiz sizin yardımınıza ihtiyaç duy-  
 madan sahip olduğu eşyayı otomatik  
 olarak kullanıyor.

Soru: Peki ya genel olarak oyunu-  
 muz nasıl, beziyor muyuz, yoksa



tempo bu an olsun düşmüyor mu, oynanabilirliği yüksek mi, ses-grafik kalitesi yüksek mi, örneklerin kaç bacağı olur dünyamın en yüksek binası ne dedir?

Yanıt: Dedektif Fırına'yı, en son piyasaya sürülen yüksek ses-grafik kaliteli ve boyutlu, hilmem kaç CD'li Adventure'larda kıyaslırsak belki onlar kadar puan alamayabilir, ancak onlara göre çok büyük bir avantajı var: Türkçe olması! Bizim mizah anlayışımıza göre hazırlanmış, seslendirmelerin, tonlamaların, telaffuzların bir yabacı gelmediği, her şeyin Türkçe olması mesin de n'apsın? Ayrıca oyun içindeki bulmacalar da anında çözülür. İşte bu dedektif firmaya bu güzel ayarlar için bir teşekkür. Oyun içindeki açılan not defterine klavye ile yazıp Enter'e basmanız gerekiyor. Cevapları yazıya anı harflerde plusabiliyorlar. Örneğin karakterler 13 gündür hava yağmıyor, çünkü 13 gün yağmıyor.

Yanıt: Dedektif Fırına'yı, en son piyasaya sürülen yüksek ses-grafik kaliteli ve boyutlu, hilmem kaç CD'li Adventure'larda kıyaslırsak belki onlar kadar puan alamayabilir, ancak onlara göre çok büyük bir avantajı var: Türkçe olması! Bizim mizah anlayışımıza göre hazırlanmış, seslendirmelerin, tonlamaların, telaffuzların bir yabacı gelmediği, her şeyin Türkçe olması mesin de n'apsın? Ayrıca oyun içindeki bulmacalar da anında çözülür. İşte bu dedektif firmaya bu güzel ayarlar için bir teşekkür. Oyun içindeki açılan not defterine klavye ile yazıp Enter'e basmanız gerekiyor. Cevapları yazıya anı harflerde plusabiliyorlar. Örneğin karakterler 13 gündür hava yağmıyor, çünkü 13 gün yağmıyor.

az daha düşünün, bu oyunun son olarak bu oyunu üretmeyi başardıkları için, bu oyunu sizlere ücretsiz olarak taktim ettiği için LEVEL'a ve bu oyundan sonra piyasaya sürülen diğer Türkçe oyunlara da ragbet olmeyi ve ya pıncılara destek olmayı düşünürseniz kendinize bir teşekkür edebilirsiniz artık iyi eğlenceler, başarılar, bol şans, gelecek ay aynı saatte aynı kanalda sizlerle beraber olmak dileğiyle yapımızda emeği geçen tüm arkadaşlarımızla.

Batu Hergünel &  
Gökhan Habiboğlu

quedrus@pemail.net & valence@pemail.net

## BENİ OKU!!

Dedektif Fırına'nın tüm okurlarımızın sistemlerinde sorunsuz bir şekilde çalışması en büyük dileğimiz. Bu nedenle, oyunla ilgili bir probleminiz olduğunda bizi mutlaka (212) 283 42 44 numaralı telefondan arayın.

### Kurulum

#### DOS Ortamında:

CD-ROM'unuzu sürücüye yerleştirdikten sonra, DOS ortamında CD sürücünüze geçin (d ya da e: [Enter] gibi). Burada bulacağınız DEDEKTIF.EXE dosyasını çalıştırın (Dedektif yazıp Enter'e basın). Bu EXE dosyası çalıştıktan sonra ilk olarak ses kartı ayarları ekrana gelir. Program otomatik olarak ses kartınızın ayarlarını bulacaktır. Herhangi bir yanlışlık olduğuna hissederseniz (örneğin IRQ su 5 olan ses kartınız için 7 değeri gösteriyor olabilir) kendiniz de ayarlayabilir ve test edebilirsiniz. Bu işlemlerden hemen sonra ÇIKIŞ seçeneğini tıkladığınızda oyun çalışmaya başlar ve giriş animasyonları ekrana gelir. Oyun sırasında farenin sağ tuşunu iki defa tıklayarak ses ayarının yapıldığı bölüme geçebilirsiniz. Bu bölümde ses sonuna kadar açık olduğu halde oyun yeterli yükseklikte ses vermiyorsa, ses kartınızın yazılımını çalıştırarak buradan sesi açmalısınız.

#### Windows 95 Altında:

Oyunun kitapçığında DEDEKTIF FIRTINA'nın hızlı ve problemsiz çalışması amacıyla DOS ortamı için yazıldığı ve Windows 95 altında çalıştırılmayacağı belirtilmiştir. Ancak biz denemelerimiz sırasında oyunu Windows 95 altında genelde problemsiz bir şekilde çalıştırdık. Windows 95 kullanıyorsanız ilk olarak oyunu DOS ortamına çıkarmadan çalıştırmayı deneyin, eğer bir problem ile karşılaşırsanız DOS ORTAMINA GEÇİŞ başlığı altında anlatılan şekilde DOS'a geçin ve DOS ORTAMINA GEÇİŞ başlığı altında anlatılanları uygulayarak oyunu çalıştırın.

Bilgisayarı MS-DOS kipinde başlatmadan, Windows 95 altında oyunu çalıştırmak için CD-ROM'u sürücüye yerleştirdikten sonra BİLGİSAYARIM penceresini açın ve CD-ROM simgesini çift tıklayın. Açılan pencere içinde DEDEKTIF.EXE dosyasını çift tıklayarak oyunu başlatabilirsiniz.

#### DOS Ortamına Geçiş:

Windows 95'de DOS ortamına geçmek için BAŞLAT-OTURUMU KAPAT-BİLGİSAYARI-MS-DOS KİPİNDE BAŞLAT seçeneğini kullanmalısınız. Ancak sisteminiz DOS ortamında CD-ROM sürücüyü görecektir. Ayarlanmamış olabilir. Bunun için ana dizindeki CONFIG.SYS dosyasında CD-ROM'un sürücüsünün yüklenmiş olması ve C:\WINDOWS dizinindeki DOSSTART.BAT (DOS'a geçerken çalıştırılır) dosyasında da MSCDEX programının çalıştırılması gerekir. Ayrıca aynı dosyada fare sürücüsü yüklenmeli ve ses kartı parametreleri girilmelidir. Aşağıdaki satırlar örnek dosyalara ait, bu satırları kendi sürücülerinize ve ses kartı parametrelerinize uygun şekilde değiştirmelisiniz.

#### CONFIG.SYS Dosyası:

DEVICEHIGH=C:\ECS\ECSCDIDE.SYS /D:ECSCD003

#### DOSSTART.BAT Dosyası:

C:\WINDOWS\COMMAND\MSCDEX /V /D:ECSCD003 /M:1 C

C:\MOUSE\MOUSE.COM /L=GB

SET BLASTER=A220 I5 D1

CD-ROM sürücünüzün ve farenin dokümanlarında ya da kurulum disketlerinde de gerekli bilgileri bulabilirsiniz.

#### Şifre:

Oyunun sonlarında size bir şifre kelime sorulacak ve bu kelimeyi dergi ile birlikte verdiğimiz Dedektif Fırına kitapçığında nerede bulabileceğiniz belirtilmektedir. Soruda yer gösterilen kelimeyi kitapçıktan bulup uygun değeri girdikten sonra oyuna devam edebilirsiniz.

#### Gerçeğin Ötesinde:

Dedektif Fırına CD'sinde ayrıca yakında CARTOON tarafından piyasaya sunulacak olan Gerçeğin Ötesinde isimli oyunun demosu bulunmaktadır. Demoyu kurmak için CD'deki CARTOON/GERCEK dizinini açın ve SETUP programını çalıştırın. Kurulum tamamlandıktan sonra yine CD'deki GERCEK dizininde bulunan GERCEK1.EXE dosyasını çift tıklayarak demoyu çalıştırabilirsiniz.

**Dedektif Fırına'nın  
TAM ÇÖZÜM'ü  
Aralık sayımızda  
KAÇIRMAYIN!!**



254 *Journal of Management Inquiry* 16(3)

[illegible]

İkinci birliğine var-  
tı azalıyordu. Bir gün  
kötüleşti ve bir süre  
kızgınlıklarını belirtmek için  
istektiler. Farkında olmadık-  
ları vardı, bağlantı bir daha asla  
yayacaktı, bu sonun başlangıcı.  
Plymouth kolonisinin altın-  
aya blokları sarsılmaya baş-  
ladı gözlem uydusundan alınan  
insanların dehşetle ürper-  
ti. oldu, tüm gezegende  
aya başlamıştı. Ancak





...olarak, aslında fark...  
...kullanarak, bu...  
...koloniyi...  
...koloni...  
...görev...  
...Ayrıca...

...bir...  
...bekliyor, henüz...  
...olacak...  
...gibi...  
...koloniyi...  
...yeni...  
...Görüş...  
...koloniyi...  
...koloniyi...



...koloniyi...  
...koloniyi...  
...koloniyi...  
...koloniyi...  
...koloniyi...  
...koloniyi...  
...koloniyi...  
...koloniyi...

...ları ya da bina inşa kitlenizi de...  
...değerlendirebilirsiniz, bir kamyon faz...  
...la yiyeceği verip ihtiyacınız olan ma...  
...dene kavuşmak şüphesiz işinizi çok...  
...kolaylaştıracaktır. Bunun dışında Cam...  
...paign ve Colony Games oynarken üç...  
...farklı zorluk seviyesinden birini seçebi...  
...r. Campaign Game seçeneğini...  
...seçerseniz karşınıza yeni bir ekran ge...  
...lecektir, bu ekrandan görev brifingi...  
...alabilir ve belirli hedefler hakkında bil...  
...gi edinebilirsiniz. İngilizceyi yeterli...  
...olanlar için Story kısmında olayların...  
...gelişimini anlatan detaylı bir hikaye...  
...belirli bazı şahısların perspektifinden...  
...anlatılmaktadır.

### Hep Aynı Hatalar

...hata...  
...onlara bir de...  
...Daha en başta...  
...legi...



...ve başlatma...  
...ların arasında bu...  
...lunan oksijen ve hid...  
...rojen moleküllerini...  
...açığa çıkartıp atmos...  
...ferin oluşumuna yar...  
...dımci olacaktır. Esa...  
...sen eski dünyada bu...  
...lunan doğal bir orga...

...yeniden yapılmış...  
...bir türü olan bakterinin geliştirilmesi...  
...neredeyse tamamlanmış ve açılan...  
...test kuyularında denemelere başlan...  
...mış. Tabii Plymouth kolonisindekiler...  
...bu fikrden hiç hoşlanmayacağından...  
...konu çok gizli tutuluyordu. Ne yazık ki...  
...araştırmacılar korkunç bir hata yaptık...  
...larını farkettiklerinde artık çok geçti...  
...bakteri asla tahmin etmedikleri bir hız...  
...la yayılıyor ve sadece toprak yemekle...  
...yetinmiyordu, biyolojik kökenli olan...  
...ve içinde su barındıran her...  
...nesneyi de kısa sürede...  
...na bilgisayarlarda...  
...ve insan vücudu da...  
...dahildi. Üstelik felaket...  
...bu kadarla da kalmı...  
...yordu, asin hızlı y...  
...ları bakterinin kayalar...  
...korkunç bir hızla par...  
...çalaması, yeraltında...  
...epit...

...patlamalara da yol aç...  
...yordu. Yani bakteri...  
...den kaçmayı başarabilmeniz bile sismik...  
...felaketlere yakalanmanız mümkündür.

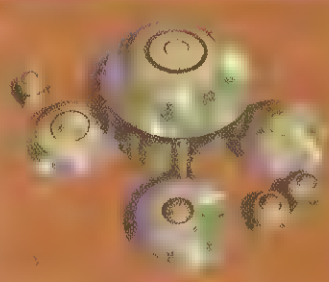
### Zamana Karşı Yarış

...Oyunun oynanışını anlatmak için ör...  
...nedir...  
...daha...  
...daha...  
...daha...  
...daha...  
...daha...  
...daha...  
...daha...

...yörsünüz. Sizden istenen bölgedeki...  
...araçları ve taşıdıkları insanları bir an...  
...önce uzaktaki güvenli bir bölgeye u...  
...laştırmanız, bunun için önce araçlara...  
...ve sonra da gitmelerini istediğiniz ye...  
...re sol mouse tuşu ile tıklamanız, bu...

...gerekli. Bir arada bulunan üniteleri sol...  
...tuşu basılı tutup gerçeğe içine alarak...  
...grup halinde hareket ettirmekte müm...  
...kündür. Sağ tuşa tıkladığınızda mouse...  
...ikonu o an seçili olan birimlerden ayrı...  
...lıp tekrar bağımsız hale gelir. Grup ha...  
...linde seçilen üniteler için ekranın sağ...  
...kısmındaki bölümde genel komut...  
...ikonları belirirken, bağımsız seçilen...  
...üniteler için her birimin kendine has...  
...hareket ikonları görülecektir. Mesela...  
...savaş aracı için saldırı komutu ya da...  
...yük kamyonu için boşaltma komutu...  
...gibi, oyundaki farklı ünitelerin değişik...  
...hareket biçimleri ve görevleri vardır.

...Bir sonra alacağınız görev ise bu böl...  
...gede geçici bir koloni kurarak üretim...  
...ve araştırmada...  
...lunmak, böy...  
...daha sonra...  
...in gereken...  
...bilgi ve ekipma...  
...nı hazırlamaktır.



...Ekranın sağ üst...  
...rafında bulu...  
...ekran bölge...  
...asınr göste...  
...rır, ancak ünite...  
...lerinizin bulunmadığı bölgeler sisli gö...  
...rünecektir. Ayrıca gece olduğunda...  
...eğer araçların farlarını küçük far konu...  
...na tıklayarak yakmazsanız bu durum...  
...devam edecektir. Bu haritanın altında...  
...bulunan bir dizi küçük ikon size koloni...  
...yönetiminde yardımcı olacak bilgileri...  
...içerir. İlki kurulu olan fabrikaları ve ne...  
...ürettiklerini gösterir. Sonra tü ikon eli...  
...nizdeki araçların bir listesini verir. Bir...  
...sonra...  
...stoklarınızın durumunu gösterir. Oyun





İklimin ve efektlerinin fena olmadığını söylemek mümkün. Fakat oyuncu genel kabul durumuna haklarında detaylı bilgilendirilebilir. Ancak çoğu oyuncu bunun için kafa bile derin ve geçinmek zorunda değil. Sonuç olarak aynı zamanda böyle bir şey, eğer etkili bir sonuçla sonuçlanmaz, namak olarak değil. Siz bu konuda da aynı fikirde değilseniz ve bu konuda bir şey söyleyemezsiniz, eğer de

Windows 95 ve NT, Pentium 60 ,  
16 MB RAM., 2x CD-ROM,  
50 MB HDD





# SADECE CHIP SIZE YETER !

34 Sayfalık Upgrade Dosyası ve  
Muhteşem CD'si ile **CHIP**

## Bayilerde



YENİ BAŞLAYANLAR İÇİN NİM 45 WİRD, İÇİN KURSUS  
AYLIK YAYINDIR • ISSN: 1300-9419 • KASIM 1997 • Y 23010 • 8.-DM • 500.000.-TL.  
(CD ve KDV Dahildir)

**CHIP**  
BİLGİSAYAR KÜLTÜRÜ  
www.chip.com.tr

**CD'de bu ay**

- ◆ FrontPage 98 (Beta 2) ◆ Design Plus
- ◆ Internet Explorer 4.0 (tam sürüm)
- ◆ Netscape Communicator 4.03
- ◆ Direct-X 5.0 ◆ Cool Edit 96 ◆ Oyunlar

**A'dan Z'ye  
UPGRADE**

74 CHIPUCU'nda sorunsuz Upgrade  
34 sayfalık süper donanım rehberi

**TEST** → **HABİT DİŞİ**

En yeni ve en hızlı Sabit Diskler testte  
SCSI ve IDE çekişmesi

**Internet'te  
yer edinmek**

Homepage mi, Server mi?

**MMX** bilmecesi



# HEXEN II

## Son Savaşın Ayak Sesleri!



...boyu anlatı-  
...bir efsaneden  
...birsey de-  
...ent Rider denen  
...karanlık varlıklar ve onla-  
...rın korkunc güçleri ya da  
...en azından insanoglu öyle  
...olduğunu sanmıştı. Sonra  
...bir gün D'Españil adındaki  
...Rider emrindeki orduyla  
...dünya yüzüne indi, ancak  
...artık adı bile hatırlanma-  
...yan bir Elf savaşçısı onu  
...durdurmayı ve ordusunu  
...yoketmeyi başardı. Bunun  
...üzerinden uzun zaman  
...geçmiş ve olanlar unutul-  
...maya başlamıştı ki, ikinci  
...ve çok daha güçlü bir Ri-  
...der, Korax intikam için  
...geldi. Ancak o da karşı-  
...na çıkan üç güçlü savaşçı  
...tarafından yokedilmekten  
...kurtulamadı. Artık herşe-  
...yin bittiğini ve tehdit kal-  
...madığını sanan insanlar  
...kendileriyle uğraşmaya daldı  
...ve onları çağlar boyu anlatılan e-  
...neler olarak tarihin derinliklerine ka-  
...ındı. Geçen yüzyıllar insanoglu  
...hâfizasını uyuştururken, son ve en  
...güçlü Serpent Rider olan Eidolon ken-  
...di dünyasında hazırlanıyor, insanların  
...sonunu getirecek nefret dolu planları  
...uygulayacağı zamanı bekliyor.  
...sabırla bekliyordu. Ve sonra bir gün  
...aniden gökyüzünden aies yağ-  
...başladı, tüm birgün boyunca insanların

en büyük kralığının üzerine yağ-  
...alev gülleri orduları ve şehirleri aci-  
...masızca yoketti. Ardından dev taş gö-  
...lem orduları dört büyük komutanın  
...emri altında, dört büyük kralıktan ka-  
...lanları işgal etti. Şimdi dört kıtada dört  
...büyük generallerin mahşerin dört atlı-  
...nın orduları hüküm sürüyordu ve  
...Eidolon karanlık kulesinde başarını  
...açıklamıyordu. Onunla karşılaşma-  
...ya kim cüret edecekti? Kim olursa ol-  
...sun, önce dört generali ve ordularını

yenmesi gerekiyordu.  
......  
......

### Güçlü Çelik ve Kara Büyü!

Hexen 2 uzun süredir  
konuşulan ve beklenen  
bir oyun. ID ve Raven or-  
taklığı sonucu Quake en-  
gine kullanılarak yapılmış,  
ancak onunla kıyas  
kabul etmeyecek kadar  
üstün özelliklere sahip.  
Oyun sadece Windows  
95 altında çalışıyor ve  
Open GL standardını da  
destekliyor. Ayrıca piya-  
sada bulunan pek çok 3D  
hızlandırıcı grafik kartı  
için de tam destek ver-  
iyor. Kısacası tam anla-  
mıyla canavar bir sistem  
üzerinde harikalar yarat-  
ması için tasarlanmıştır.  
Geçmişte kapılmayın, oyun  
sadece bu sistem üzerinde de  
çok iyi çalışıyor, tabii performansı  
görmek için. Oyunu Pentium  
100 MHz işlemci ve 16 mb ram  
takılı bir cihazda  
test ettiğimizde ki bu zaten istenen mi-  
nimum. Zamanın ölüyor 320x200 çö-  
zümlü tekli grafiklerde rahatça oyna-  
ma imkanı buldum. Bazıları bu grafik  
seviyesini pek yeterli bulmayabilir an-  
cak bence o kadar kötü değil, fakat il-  
le de çok iyi grafikler istersemiz bir

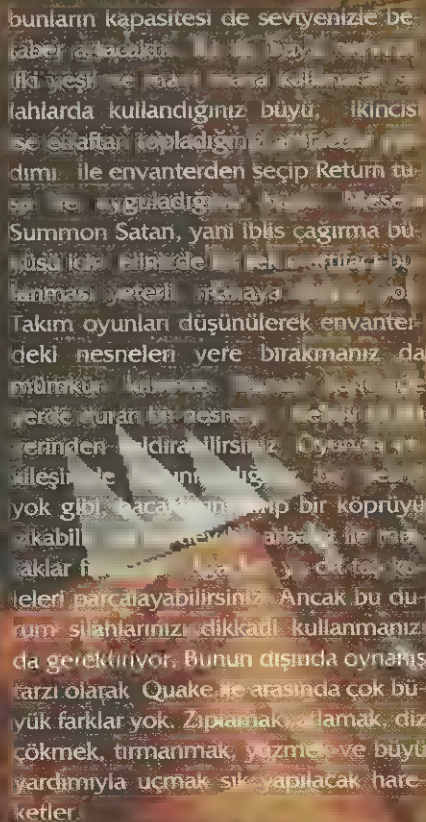




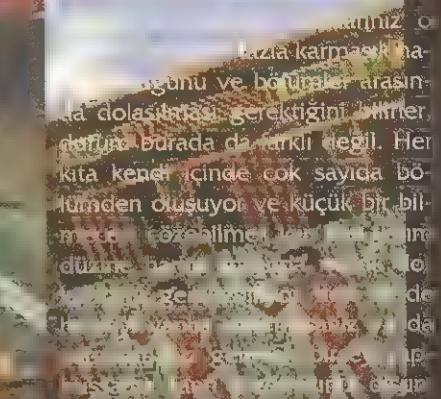

mb kadar bir yorucu seviyeye çıklerken beklemekten kurtulabilirsiniz. Çözümlünüz ise en az 4x olmalı. Eğer network oyunlarına katılmayı planlıyorsanız zaten güçlü bir modeminiz var demektir.

## Öncülerin Ayak İzlerini Takıp Edin!

Hemen belirtelim, eğer Quake ve benzeri oyunlardaki süs katmanmış şiddet, sade haritalar ve basit bulmacalar sizi bu tür oyunlara çeken başlıca unsurlar ise, bir başka deyişle tek amacımız bir kaç el ates edip rahatlamaksa, Hexen 2 size istediğinizi vermektedir zorlanacaktır. Bu oyun silahların kullanılması, haritaların kullanılması gerektiriyor, aksi halde bir bölüm bile ilerleyemeden olduğunuz yerde cıvatalarınızı sıyırsınız. Öncelikle karakter seçimi ile işe başlayalım. İlk olarak mensup dört karakter mevcut. Paladin, güçlü ve onurlu bir savaşçı, Crusader, büyü ve elik konusunda dikkatli, karanlık bir maceracı, Necromancer öldürdükten sonra ruhlarıyla beslenen bir kara büyü ustası. Ayrıca, bu karakterler de kaybolmayacak şekilde harita içinde, başarılan dışı bir katil. Hepsini ya da çok büyük mükemmellik için, tek gereken cephaneyi büyü öğrendikten



## Dört Kıt, Dört General!



İstanbul'da bulunan bir mekânı ziyaret ederken, bir anoda yavaş yavaş "Yunus Emre" kütüphanesiyle karşılaştım. Bir anodan sonra tam dört saat boyunca bir bölüm bile ilerleyemeden ilerlemesini seyretdim. Doğrusu sonuç olarak bilgiyi kapattım. Ama bu kapı açıldı. Bir kapı açmak için giden anıta bir de dâhil olmakla birlikte, o gizli okuduğu anlıyor ve "Aftal" mesajları gönderiyor. Ne anıta mesajlar nerede bulunur? O anlıkta etraftaki taş tabletler ve açılan kapıların yavaş yavaş açılması mesaj içeriyorlarsa, bu ekrana yansıyacaktı. Büyük demir kapılar ve benzerlerinin yanında bulunması muhtemel taş plakalar genelde o kapının nereye açıldığını gösterir. Bazen de alakasız gibidir.







görünen bir nesneye yaklaşmak ya da dokunmak oyun oynadıkları rolünü anlatan bir mesajın çıkmasına sebep olabilir, bir millitar İngilizce bilmenin gerekliliğini vurgulamadan geçeme-yeceğim.

#### Tyrannik ve Onun Kötü Kadeti

Herşeye rağmen Eidoion ve gene-rallerine karşı duran ilk siz olmayacak-sınız ama zaten burada bulunma se-bebiniz maceraya atılmak ya da Thyr-an dünyasını yokoluştan kurtarmak için. Yani bu en önemli kura başka-olmadık uzın esas sebebi eski dostunuz Tyrannik o sizden önce son Serpent Rides ve Mahserin Dört Atlısı'nı yoket-mek için harekete geçmiş ve ortadan kaybolmuştu. Ancak yenilgi ihtimalini

stone golem devriyesidir. Sesler gibi ısıklı efektleri de ısıklı bir hayli kolay-laştıracaktır, derin bir suya dalmadan önce eğilip aşağı bakın, dalgalanan yosunların arasındaki koyu gölge sizi sabırsızlıkla bekleyen bir dip çanavan olabilir. Gelelim grafiklere ve efektle-re, doğrusu su anda harita tasarımı olarak bu oyunun bir rakibi yok me-kanlar tamamen gerçek mimari yapı-lardan uyarlanmış. Orta Çağ Avrupa, Eski Yunan ve Mısır, Antik Latin Ame-rika mimarileri dört katanın yapısına can vermiş. Binalar, satalar ve diğer yapılar son derece gerçekçi bir plana uygun hazırlanmış, bunların yanında Quake binaları mantıksızca hazırlan-mış tuhaf labirentler gibi görünmekten kurtulamıyor. Ayrıca doğal toprak ya-pısı da bu kuraala uyuyor, çayırar



mağaralar, tepeler öyle doğal geliyor ki insan önce gözünü suya da öy-küyü hatırlayıp ürpüyor. Yine en kü-çüğün' dek tüm nesnelerin üç boyut-lu olarak modellenirildiğini söyleme-liyim, düşmanlar ise en düşük grafik seviyesinde bile yüz hatlarına dek ne denli ince işlendiklerini belli ediyor-lar. Zeka seviyeleri öyle çok muhte-şem değil, ancak hızlı ve ölümcül, çeşit olarak ise pek de az sayılmazlar, üstelik generaller dışında dövüşmeniz gereken basit Boss sınıfına sokabile-ğemiz yaratıklar da var.

#### Savaşan Kılıç Keskin Kalrı

Doğrusu bu oyun oldukça geniş ve detaylı, ancak hırsızca sınırları aç-ışta bu kadar sıkı sıkıya sınırlanıyor, tabii



doğru şekilde oynuyorsanız. Müzikleri konuya uygun hazırlanmış ve cd üze-rine doğrudan kaydedilmiş. Her açı-dan şu ana dek gördüğüm en iyi oyun diyebilirim. Salısen sadece önünüze geleni vurduğunuz ve koridorlarda kosturmaktan başka birşey yapmadığı-nız oyunlardan bana sıkıntı geldi. Böy-leşi bir atmosfere ve yapıya sahip oyunlara pek sık rastlanmıyor. O kes-tirme ve sırtan çözüme havasına insan bir defa girdi mi dünyadan kopuveri-yor. Yani oradasınız ve olayları yaşı-yorsunuz, daha ne denebilir ki? Ta-mam yüksek kaliteli grafikler için pa-halı sistemler gerekiyor, ama sonuçta şu da bir gerçek ki, eğer siz hayal gü-cünüzü çok zaman önce yitirmişseniz zaten o duyguları size hiçbir şey yasa-tamaz. Hexen 2 maceraya atılmak is-teyenler için biçilmiş kaftan.



**LEVEL  
KARNESİ  
ACTION**

ATA COMPUTER  
Tel: (212) 543 59 19

Pentium 100 İşlemci, 16 Mb. RAM, 10 Mb HDD,  
4x CD-ROM, Windows 95





# DARK COLONY

**LEVEL**  
EKİM 1997

## Ben Daha Çok Gençken!

**B**ir gün ayağa gelince, ayağımı yitirdim. Benim zamanımda, Dev şirketleri her konuda söz sahibiydi. Onları ilgilendiren her şey vardı; daha çok para kazanmak ve rakipleri safdışı bırakmak. Onların bu politikaları yüzünden insanlık çok büyük zarar gördü ve sonunda kendi kazdıkları kuyulara düştüler. Ama bu başka bir konudur. Doğru enerji kaynağı her şey için bir buluntu. Bu durumda özel şirketler Mars üzerinde terraformasyon işleminin uygulanması ve insanların yaşanabilir bir ortam yaratması için sivadılar, ama işbirliği yoktu. Bunun altından kimse bir tek başına kalkması mümkün değildi. Maden çıkarma haklarını da aralarında bölüşeceklerdi, böylece herkes mutlu olacaktı. Sonra hesapta olmayan aksilikler çıkmaya başladı, sabote edilen tesisler ortadan kaybolan ekipmanlar, devriyeden dönmeyen araçlar... Herkesin durumu bir anda kritik noktaya gelmişti. Herkesin de tüm şirketler topyekân savaşa gireceklerdi. Herkes bunun bir diğeri marifet olduğunu sanıyordu. Ama çok geçmeden esas sebep kendini gösterdi. Hayır, evrende yalnız değildik ve başka bir ırkın da güneş sistemimizle ilgili planları vardı. Bunlar kendilerine karşı tıyaz bir rakibin yalvarışına değildi. Yalnız güneş sistemini inceliyorlardı. Aslında ilk başta ilgileri sadece bilimsel merak üzerine kuruluymuş, sadece bir tane sistemimizi değil, başka sistemleri de inceliyorlarmış. Ancak çok uzaktaki dünyaları beklenmedik bir fiziksel sebep yüzünden yaşamaz hale gelince yok olmamak için kendilerine yeni bir yer aramaya başlamışlar. Para bunları ele geçiren bu Taa Komarıların sorgulanması sonucu öğrenildi. Tabii gerçek ortaya çıkınca herkes daha sıkı bir vakıflaşma kararı

### Ah, Lanet Çocukluşlu Şirketleri

Benim zamanımda avlat para her şey demekti. Dev şirketleri her konuda söz sahibiydi. Onları ilgilendiren her şey vardı; daha çok para kazanmak ve rakipleri safdışı bırakmak. Onların bu politikaları yüzünden insanlık çok büyük zarar gördü ve sonunda kendi kazdıkları kuyulara düştüler. Ama bu başka



alınmaya. Ne var ki teknolojik gelişmeler dünya üzerindeki gelişmeye başladı. Bu kez Ay ile sonra da Mars ile ilgilenmeye başladılar. Derken bir gün araştırma gemilerinden biri Mars yüzeyinde de bir keşif gezisi yaparken daha önce bilinmeyen bir madene rastladı. Petrol! Bu maden gereklerde gaz haline dönüştürülüp gereğinden fazlasıyla enerji üretebiliyordu. Ne var ki bu modern çağ farklı özellikleri vardı, basit bir işlemle saf enerji haline dönüştürülebiliyor ve bu enerji de enerji olarak kullanılabiliyordu.

Herkesin bu enerjiyi bir rakibin yalvarışına değildi. Yalnız güneş sistemini inceliyorlardı. Aslında ilk başta ilgileri sadece bilimsel merak üzerine kuruluymuş, sadece bir tane sistemimizi değil, başka sistemleri de inceliyorlarmış. Ancak çok uzaktaki dünyaları beklenmedik bir fiziksel sebep yüzünden yaşamaz hale gelince yok olmamak için kendilerine yeni bir yer aramaya başlamışlar. Para bunları ele geçiren bu Taa Komarıların sorgulanması sonucu öğrenildi. Tabii gerçek ortaya çıkınca herkes daha sıkı bir vakıflaşma kararı





girdi, ama Taar kolonicileri Mars yüzeyine çoktan yayılmışlardı. Ben o zamanlar biraz para kazanmak ve maceraya atılmak isteyen bir gençtim, en iyi seçenek askeri eğitim alıp, özel birliklerden biriyle sözleşme imzalamak gibi görünüyordu. Ben de 51. Bölge Akademisi'ne başvurduğum, burada kumandan adayları temel eğitimden geçerler ve sonra bağlı oldukları şirketin emrindeki birliklerde görev alırlardı. Temel eğitimde bazı özel koşullar öğretilir ve düşman olarak ta robot dronlar kullanılırdı. Kumandanlık zor işti, doğ-

rudan savaş meydanında diğer birliklerle beraber çalışmak ve bu arada elimdeki komuta cihazından birliklerin ve koloni binalarının durumunu denetlemek zorundaydım. Hatta bazen tek başıma devriye gezmek zorunda bile kalırdım, çünkü komutan olduğum için en pahalı donanım bana verilir ve bu sayede daha geniş bir alanı görebilirdim. Diğer askerlerin ve yer birimlerinin çoğu çok kısıtlı bir görüş mesafesine ve silah menziline sahipti.

### Bugün Çölde Doluyken!

Mars yüzeyindeki çalışmalar her bölgede olumlu sonuç vermemişti. Su ve orman çoğu yerde vardı ama bazı sahalar tamamen çöldü. Harekat büyüdükçe ve eleman sayısı arttıkça etrafı denetlemek zorlaşıyordu, neyse ki elimizdeki ekipmanlar bir hayli gelişmiş olduğundan etrafa dağıtılan birlikleri görmek ve onlarla iletişim kurmak her zaman mümkün oluyordu. Ah, bak burada eski fotoğraflarım var, belki değeri olduğundan bol bol resim çekmek kumandanlar arasında adettir. Mesela bak bu resimde ana koloni binasının yanında duruyorum, binalar çeşitli olarak fazla değildi ve onları aynı yerdeki beton zemine ku-

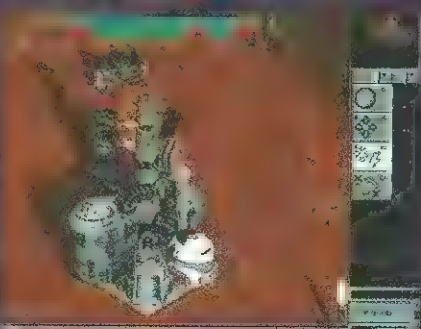
radı. İşte şu anda görünen krater şeklindeki sarı dumanlar saçan çukur akıllı bir Pena 1 madeni, üzerinde gördüğün büyük kuleli araç ise gezici bir rafine, bu madenler bir süre sonra tükeniyordu, etrafa devriyeler dolayırp yenilerini aramak gerekiyordu. Yeni bir birim kartığımızda elev indirme gemisi gelir, istenen binayı hemen yerine yerleştirirdi. Ayrıca bu gemiler destek birlikleri indirmek ya da ağır yaralanan kumandanları alıp hastane-



gemisine götürmek için de kullanılırdı. Bir kumandan olarak belirli aralıklarla



resim çekme hakkım vardı, bazı görevlerde ise ben istemeden gelirdi. Şu fotoğraflar ise ben ve başka şirketler ile



sahibine çalışan birkaç arkadaşla birlikte gösteriyorduk. İmmim, sanırım bir kahve

molası esnasında çekmişiz bunu. Üzerimizdeki birimlere dikkat et, bunlar elimizdeki imkanlarımızla atılacak bir işi yapma yapıp güçleniyor. Bizim silah ve zırhlar standart olarak dağıtılan malzeme doğrusu işe yaramazdı. Şu anda tahvil olan data ile işi tüm operasyonu yönetmemi sağlıyordu. Uydu bağlantısı ile savaş alanını, tabii orada herhangi bir elemanım varsa, havadan görebiliyordum. Bak burada ne var data pad kullanma klavyesini, ben bunu atmamış mıydım? Bunu aka-

demideyken her kumandanı dağıtıyorlardı, tabii şimdi bunlar sizin için artık sayılır ama o zaman muhtesem bir yenilikti. İşte şu ekran bölgeyi ve üzerindeki her şeyi havadan görmemi sağlıyor, alttaki minik kısım telsiz mesajları için, sağ taraftaki ekranlar ise genel bölge haritası ile komut ekranı. Bu komut ekranından yeni birliklerin ve binaların üretimini, zırh ve silah geliştirme araştırmaları ayrıca birliklerin genel hareketleri ile ilgili komutları verirdim. Mesela üç yeni Reaper robotu lazım, üç kere Reaper resmine ve sonra Build tuşuna bas ve hop, işte mekanik bebeklerim sıcak sıcakta fabrikamın kapısından çıkıyorlar. Tabii kasada paran yok! O para dalgasına ne zorluklar çekti, bazı bölgelerde bol düşman ve azıcık Pena 7 olurdun, o zaman işin yoksa belki de uydu avacılığıyla şirket sana damla damla kredi göndersin. Bir de merkezden alıncaya kadar komutlar verirdin, yok kayıp kumandanı ara bilmem ne. Ya ben burada Taar saldırısına zor dayanıyorum, bir de işim yok elimdeki kısıtlı gücü bölüp aramaya gıkacığım, o ne al! Hele bir de başka şirketlerde ortak girdiğimiz çarpışmalar var ki evlere senlik. Neyse ki elimizde S.A.R.G.E diye bir cyborg vardı, onu bunu başka rafinelerini yanına sokup

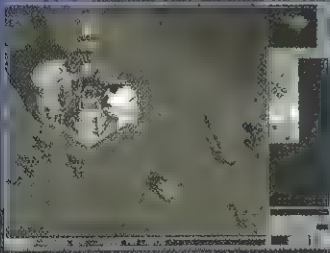




Peşin? Yapabiliyorduk. Şimdi peşin aradık  
bunu. Taar birlikleri de yapabiliyordu.

## Sonra Karanlıktan Bir Şey Demon Fırladı!

Bugün, saptırımlarımıza zıttı kurtul-  
gücüyle eylet. hele gece olup karanlık  
karanlık çokünce herşey daha dehşet  
verici ol- tal alırdı. Biz genelde meka-  
nik araçları kullanırdık, ama Taa aşık  
oldu çok daha ürkütücü araçları kulla-  
rı. Onlar, emamen genetik mutasyo-  
nla üretilmiş ve tahsisleştirilmiş ve  
bence organizmaların desteğince su-  
ruşu enleferdi. Bazılarının özümü



silah bile yerleşti üstlerdi. Ama iş bu  
nünla bitse ki, geze-yendeki çahşma-  
larımız esnasında ne bulduk dersin?  
Neredeyse altmışbeşmilyon yıl önce  
yokolmuş bir uygarlığın izlerini, üstelik  
günde bıraktıkları araçlardan bazıları  
hala çalışır durumdaydı ve ele geçiren  
tarafın üstünlük kazanmasına imkan  
tanıyacak kadar da güçlüydüler. Bun-  
ların yüzünden böyle çok adam kaybet-  
tim ki, bazen savaş alanı tam bir kan  
gölüne dönüyordu, pek çok iyi asker  
parçalanmasına ya da delimmesine sa-  
hit oldum. Bir keresinde gece vakti  
adamların bir Taar mayın tarlasına  
düştüleri, ben ve birkaç asker dağılmış  
bir durumda zar zor kaçmayı becerdik.  
Bazen diğer kumandanlarla cybernet  
üzerinde karşılıklı tatbikatlar yapıp  
böylece kendimizi hazırlamaya çalışı-  
dık ama tabii her zaman bunu yapı-  
cak boş vakti olan birlerinki bulmak  
mümkün olmazdı. Yine de bir görev  
aldık ki tüm imkansızlıklara rağmen  
gece ve günler boyunca hiç uyuma-  
dan çahşır başarı olmaya bakardık  
hayatta kalmanın başka yolu yoktu.  
Bugün bile herşey çok net bir şekilde  
gözümün önüne geliyor, canlılık ve



lenimi görüyorum, seğira



den sürüyle Taar [1] bir kumandanın  
talik kanşiyor, kum [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9] [10] [11] [12] [13] [14] [15] [16] [17] [18] [19] [20] [21] [22] [23] [24] [25] [26] [27] [28] [29] [30] [31] [32] [33] [34] [35] [36] [37] [38] [39] [40] [41] [42] [43] [44] [45] [46] [47] [48] [49] [50] [51] [52] [53] [54] [55] [56] [57] [58] [59] [60] [61] [62] [63] [64] [65] [66] [67] [68] [69] [70] [71] [72] [73] [74] [75] [76] [77] [78] [79] [80] [81] [82] [83] [84] [85] [86] [87] [88] [89] [90] [91] [92] [93] [94] [95] [96] [97] [98] [99] [100] [101] [102] [103] [104] [105] [106] [107] [108] [109] [110] [111] [112] [113] [114] [115] [116] [117] [118] [119] [120] [121] [122] [123] [124] [125] [126] [127] [128] [129] [130] [131] [132] [133] [134] [135] [136] [137] [138] [139] [140] [141] [142] [143] [144] [145] [146] [147] [148] [149] [150] [151] [152] [153] [154] [155] [156] [157] [158] [159] [160] [161] [162] [163] [164] [165] [166] [167] [168] [169] [170] [171] [172] [173] [174] [175] [176] [177] [178] [179] [180] [181] [182] [183] [184] [185] [186] [187] [188] [189] [190] [191] [192] [193] [194] [195] [196] [197] [198] [199] [200] [201] [202] [203] [204] [205] [206] [207] [208] [209] [210] [211] [212] [213] [214] [215] [216] [217] [218] [219] [220] [221] [222] [223] [224] [225] [226] [227] [228] [229] [230] [231] [232] [233] [234] [235] [236] [237] [238] [239] [240] [241] [242] [243] [244] [245] [246] [247] [248] [249] [250] [251] [252] [253] [254] [255] [256] [257] [258] [259] [260] [261] [262] [263] [264] [265] [266] [267] [268] [269] [270] [271] [272] [273] [274] [275] [276] [277] [278] [279] [280] [281] [282] [283] [284] [285] [286] [287] [288] [289] [290] [291] [292] [293] [294] [295] [296] [297] [298] [299] [300] [301] [302] [303] [304] [305] [306] [307] [308] [309] [310] [311] [312] [313] [314] [315] [316] [317] [318] [319] [320] [321] [322] [323] [324] [325] [326] [327] [328] [329] [330] [331] [332] [333] [334] [335] [336] [337] [338] [339] [340] [341] [342] [343] [344] [345] [346] [347] [348] [349] [350] [351] [352] [353] [354] [355] [356] [357] [358] [359] [360] [361] [362] [363] [364] [365] [366] [367] [368] [369] [370] [371] [372] [373] [374] [375] [376] [377] [378] [379] [380] [381] [382] [383] [384] [385] [386] [387] [388] [389] [390] [391] [392] [393] [394] [395] [396] [397] [398] [399] [400] [401] [402] [403] [404] [405] [406] [407] [408] [409] [410] [411] [412] [413] [414] [415] [416] [417] [418] [419] [420] [421] [422] [423] [424] [425] [426] [427] [428] [429] [430] [431] [432] [433] [434] [435] [436] [437] [438] [439] [440] [441] [442] [443] [444] [445] [446] [447] [448] [449] [450] [451] [452] [453] [454] [455] [456] [457] [458] [459] [460] [461] [462] [463] [464] [465] [466] [467] [468] [469] [470] [471] [472] [473] [474] [475] [476] [477] [478] [479] [480] [481] [482] [483] [484] [485] [486] [487] [488] [489] [490] [491] [492] [493] [494] [495] [496] [497] [498] [499] [500] [501] [502] [503] [504] [505] [506] [507] [508] [509] [510] [511] [512] [513] [514] [515] [516] [517] [518] [519] [520] [521] [522] [523] [524] [525] [526] [527] [528] [529] [530] [531] [532] [533] [534] [535] [536] [537] [538] [539] [540] [541] [542] [543] [544] [545] [546] [547] [548] [549] [550] [551] [552] [553] [554] [555] [556] [557] [558] [559] [560] [561] [562] [563] [564] [565] [566] [567] [568] [569] [570] [571] [572] [573] [574] [575] [576] [577] [578] [579] [580] [581] [582] [583] [584] [585] [586] [587] [588] [589] [590] [591] [592] [593] [594] [595] [596] [597] [598] [599] [600] [601] [602] [603] [604] [605] [606] [607] [608] [609] [610] [611] [612] [613] [614] [615] [616] [617] [618] [619] [620] [621] [622] [623] [624] [625] [626] [627] [628] [629] [630] [631] [632] [633] [634] [635] [636] [637] [638] [639] [640] [641] [642] [643] [644] [645] [646] [647] [648] [649] [650] [651] [652] [653] [654] [655] [656] [657] [658] [659] [660] [661] [662] [663] [664] [665] [666] [667] [668] [669] [670] [671] [672] [673] [674] [675] [676] [677] [678] [679] [680] [681] [682] [683] [684] [685] [686] [687] [688] [689] [690] [691] [692] [693] [694] [695] [696] [697] [698] [699] [700] [701] [702] [703] [704] [705] [706] [707] [708] [709] [710] [711] [712] [713] [714] [715] [716] [717] [718] [719] [720] [721] [722] [723] [724] [725] [726] [727] [728] [729] [730] [731] [732] [733] [734] [735] [736] [737] [738] [739] [740] [741] [742] [743] [744] [745] [746] [747] [748] [749] [750] [751] [752] [753] [754] [755] [756] [757] [758] [759] [760] [761] [762] [763] [764] [765] [766] [767] [768] [769] [770] [771] [772] [773] [774] [775] [776] [777] [778] [779] [780] [781] [782] [783] [784] [785] [786] [787] [788] [789] [790] [791] [792] [793] [794] [795] [796] [797] [798] [799] [800] [801] [802] [803] [804] [805] [806] [807] [808] [809] [810] [811] [812] [813] [814] [815] [816] [817] [818] [819] [820] [821] [822] [823] [824] [825] [826] [827] [828] [829] [830] [831] [832] [833] [834] [835] [836] [

ortalığa dökün, tozu, tozu. İşin yoksa dökülenleri temizle bakalım, hıh hıh hıhhıhh! Bunu asla aklından çıkarma evlat, savaş alanında her zaman esnek davrananın kazanma ihtimali daha yüksektir. Küçük bir keşif devriye görevine çıkarmak sana avantaj sağlayacaktır, böylece yaklaşan düşmanı önceden görebilirsin ve önlem alabilirsin. Bizim zamanımızda hava kuvveti kısıtlıydı, elimizde hafif zırhlı tek bir model uçak vardı. Ben bunları genelde keşif ve topçuların koordinasyonunda kullanırdım. Şu fotoğrafta gördüğün kule ise sabit füze rampası bir yere gönderip kurulmasını emrettiğin zaman saçının sonuna dek orada



kalmış. İddiğim gibi elimizdeki ekip-  
manın türü bugüne nazaran çok kısıt-  
lıydı. esas sorun elinizdeki en iyi şe-  
killere kullanılabileceği. Biletim kadrolarla  
sınırlı olduğuna. Böyle sorunları yok-  
lama adına bizler özel şirketlerin özel  
ordularında görev yapıyorduk ve mil-  
leti konuda gerçekten çok çimnıyıldı-  
m. Hay canına şu hale bak saat kaç o-  
nun neredeyse öğleyi geçiyor. Bu-  
nun birkaç eski silah arkadaşımla bulu-  
şacağız. Heh, heh, evet çok hoş  
oldiğin evler, eski ve eski tefekler  
çaya gelip birbirimize eski savaş yara-  
rımızı göstereceği. Sonra da bir  
halde kafa çekti. omertasına anımsadık



Yakın zamanda da bir meclise atayın ki yeni yörünge istasyonunda piyasaya gidebiliriz diye düşünüyorduk. Kadarkı bir orası bayağı neşeli ve huzurlu bir yermiş. Hıh hıh hıh hıh! Becc, eski paralı askerler böyledir, canları sıkar ota husları çıkmaz, hep günü birlik yaşarlar. Herhalde sen de yolculuk için hazırlanırsın, beni habersiz bırakma evlat, senden başka akrabam kalmadı. Gittigin yerden beni ararsan bir aile eski gemime atlayıp kafam şişmeye gelirim. Simdilik hasta la vira, babay!

## Mad Dog





'Lo Wang' is the

SHADOW



WARRIOR

**LEVEL**  
 11/97

## Gölgelerden Gelen Jintikancı

**S** Blood hoşuna gitti mi? Cennet Ni hahahahaaaaa! Geri tahmin edebilirsiniz, kan yapmayı sevenleriniz için henüz neşeyi bitmedi. Şimdi küveti doldurma ve kadehleri soğutma sırası gölgelerden gelen adamda ama bakalım Shadow Warrior bu işte vampir dostumuz kadar başarılı mı? Öyle ya, her önüne gelenin en kanlı oyunu yapmakla övündüğü bu zamanda insan diyetine çok özen göstermeli, ne de olsa yeter-siz beslenme otu sunucak doğurabilir. Ama korkmanıza gerek yok, yavaş olsunuz. Bu Wang, katanasından gelen ardına koymuyor ve karşılaştığı z düşmanlarla, kendi devimiyle 'kişilik bölünmesi' yaratıyor, elinizin kaba bulanması için artık fazla bir sebep ve caba ya ihtiyacınız yok.

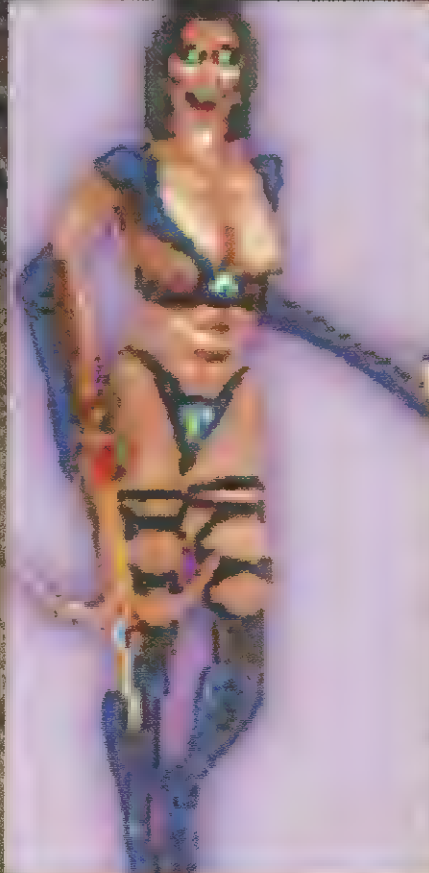
### Kan, Kan, Kan, Kannnn

Bu oyun temel olarak Duke Nukem engine üzerinde kurulmuş bir yapıya sahiptir. Genel olarak ondan daha gelişmiş ve detaylı olarak şekillenmiş. Çalışmak için Pentium sınıfı bir işlemci ve en az 16 mb ram gerekiyor. 16 MB ve 32 mb ram kullanıyorsa, çalışan bir makine ile bu oyunu 640x480 piksellerle son derece rahat oynama imkanı buldun. Ancak bunu hemen belirtiyim ki setup yaparken en az 16 MB ramli ayarları kullanın. Çünkü bu oyun DOS ve Windows 95 altında çalışabiliyor. DOS altında katanan sorunlar ve performans problemleri yok. Oyunun boyutu yaklaşık 70 mb kadar boş bir alana ihtiyacı var, tabii bir de en az 4x hızlı sürücü gerekli. Ancak kurulum tamamlandıktan sonra müziksiz oynatabilirsiniz. Eğer siz cd olmadan da

oyunu çalıştırabilirsiniz. Tüm müzikler soundtrack şeklinde cd üzerinde kayıtlı ve oyunda bundan ayrı midi müzikleri mevcut değil. Oyun sekiz kişiye kadar network oyunlarını desteklediğinden güçlü bir modem ihtiyacı listesindeki bir başka madde.

### Katana ve Shuriken

Lu Wang eski bir Ninjitsu ustası, uzun zaman sonra katanasını kuşanmasına sebep olan kişi ise Zilla, kara büyü ve teknolojiyi birlikte kullanıp tüm dünyayı ele geçirmeyi planlayan bir Japon endüstri devi. Ancak Lu Wang'ın yaşadığımız kahraman, eylemlerini çok dışında kalıyor, öyle ki Duke Nukem bile onun yanında biraz sönük



bir karakter. Lu Wang'ın maço bir karakteri, ama çok hasta edici bir espiri, anımsı var, sadece Japon aksaniyle devamlı yuhutladığı vecdeler bile karşılarındaki insanın işini hızla bitirmeye yetiyor. Kılıcıyla ortadan ikiye böldüğü adamların kişilik bölünmesi teşhisi koyuyor, bozuk bir araçla karşılaştığında herhalde dandik Amerikan malıdır diye dalga geçiyor. Tabii olaylar da konuya uygun yerde, Japonya'nın farklı mekanlarında geçiyor, bazen bir şehir, bazen de sıcak kayalar püskürten bir yanardağın etrafı olabiliyor. Genel olarak çoğu bölümde bol miktarda su bulunduğundan dibe daldığınızda yukarıya bir balon ya göstergesi belirliyor, sık sık yukarı çıkmak sağlık açısından çok gerekli, çünkü gördüğüm kadarıyla oyunda dalış tankı gibi birşey yok. Genel olarak oynanış tarzı Duke Nukem ve benzerlerinden farklı değil, klavye ya da mouse ile oynayabilirsiniz, eğer elinizde varsa gelişmiş analog joystickler de destekleniyor. Ne var ki oyunda diğer pek çoğunda bulunmayan bir özellik var, çok sayıda araç, araçlarda kullanabiliyorsunuz. Mesela bir bölümde dev bir tank karşınıza çıkıyor, yapmanız gereken taretine çıkıp kumanda paneline döndükten sonra Space tuşuna basmak, bundan sonra tekrar Space tuşuna basana dek Lu Wang'ın kumandasını bırakmıyor. Tank dışında daha pek çok araç ve alet, taret tekne ve silahları kullanabiliyorsunuz. Ancak tüm bu araçları alıp kullanabiliyor, hatta hazırlanmış bulduğunuzda hasarlı durumda oluyorlar. O zaman yapmanız gereken öncelikle bir Repair Kit, yani tamir takımı bulmak. Elinizde bir taret olduğunda bu araç otomatik olarak onanıyor. Bunun dışında envantere bakarsanız, sis bombası, zehirli gaz bombası, ışık bombası, medil bir malzemeler size avanta sağlıyor, ancak şarjörü dolu bir taret kadar değil.



# LEVEL

Dergisine bir yıllık  
abone olun!

## popclip

yönetmeni

CD'si kazanın!



1 YILLIK  
ABONE BEDELİ  
5.000.000.TL

6 Aylık abone olun!  
~~2.750.000.-TL~~ yerine  
2.500.000.-TL ödeyin

# CHİP

DERGİSİNE

1 YILLIK ABONE OLUN  
İNGİLİZCE EĞİTİM CD'si

KAZANIN!



1 YILLIK  
ABONE BEDELİ  
5.000.000.TL



6 AYLIK ABONE OLUN!  
~~2.750.000.TL~~ yerine  
2.500.000.TL ödeyin



# LEVEL

KASIM

# ABONE FORMU

Ad: \_\_\_\_\_ Soyad: \_\_\_\_\_  
Ev Adresi: \_\_\_\_\_

Posta Kodu: \_\_\_\_\_ Şehir: \_\_\_\_\_  
Tel: ( ) \_\_\_\_\_ Faks: ( ) \_\_\_\_\_

Firma İsmi: \_\_\_\_\_  
Firma Adresi: \_\_\_\_\_

Posta Kodu: \_\_\_\_\_ Şehir: \_\_\_\_\_  
Tel: ( ) \_\_\_\_\_ Faks: ( ) \_\_\_\_\_

Tarih: \_\_\_\_\_ İmza: \_\_\_\_\_

☛ **Dergiyi** ☐ Ev Adresime ☐ İş Adresime gönderin.

☐ **6 Aylık** ☐ **1 Yıllık** abonelik bedeli olan .....TL'yi,  
☐ Kredi kartı hesabımdan alınız.  
☐ Visa ☐ MasterCard/Euro Card Son Kullanma Tarihi ...../...../.....

Kart No: \_\_\_\_\_  
☐ Posta çeki ile ödedim. Makbuz ilişktedir. Posta çeki Hesap no:VOGEL 105 30 42  
☐ Banka hesabınıza yatırdım. Makbuz ilişktedir.

▼ Merkezimize her ayın 20'sine kadar ulaşan abone müracaatları  
ilk çıkacak sayıdan itibaren, 20'sinden sonraki kayıtlar ise bir sonraki ay için alınacaktır.  
▼ Ödemeyi kredi kartı ile yaparsanız telefon ya da faksla abone olabilirsiniz:

VOGEL YAYINCILIK LTD.ŞTİ. Peker Sokak 26 Kat 3 Levent - İstanbul 80620 Tel: (212) 283 42 44 Fax: (212) 281 39 08

## FATURA BİLGİLERİ

### Faturayı

- ☐ Adıma kesiniz  
☐ Firma adına kesiniz

V.Dairesi:.....

V.D.No:.....

Vogel Yayıncılık Ltd. Şti. -İstanbul

▼ Osmanlı Bankası Levent Şb.

Hesap No: 337 655-353

▼ Yapı Kredi Bankası

Otosanayi Şb.

Hesap No:1-002808-4

▼ Toprakbank

Levent Şb.

Hesap No: 234328

Osmanlı Bankası şubelerinden havale masrafı  
ödemeden havale yapabilirsiniz.  
Bulduğunuz birimde bu bankanın şubesi  
yoksa herhangi bir banka şubesinde EFT  
(Elektronik Fon Transferi)  
sistemi ile sadece EFT masrafı  
ödeyerek havale yapabilirsiniz.

# CHIP

11/97

# ABONE FORMU

Ad: \_\_\_\_\_ Soyad: \_\_\_\_\_  
Ev Adresi: \_\_\_\_\_

Posta Kodu: \_\_\_\_\_ Şehir: \_\_\_\_\_  
Tel: ( ) \_\_\_\_\_ Faks: ( ) \_\_\_\_\_

Firma İsmi: \_\_\_\_\_  
Firma Adresi: \_\_\_\_\_

Posta Kodu: \_\_\_\_\_ Şehir: \_\_\_\_\_  
Tel: ( ) \_\_\_\_\_ Faks: ( ) \_\_\_\_\_

Tarih: \_\_\_\_\_ İmza: \_\_\_\_\_

☛ **Dergiyi** ☐ Ev Adresime ☐ İş Adresime gönderin.

☐ **6 Aylık** ☐ **1 Yıllık** abonelik bedeli olan .....TL'yi,  
☐ Kredi kartı hesabımdan alınız.  
☐ Visa ☐ MasterCard/Euro Card Son Kullanma Tarihi ...../...../.....

Kart No: \_\_\_\_\_  
☐ Posta çeki ile ödedim. Makbuz ilişktedir. Posta çeki Hesap no:VOGEL 105 30 42  
☐ Banka hesabınıza yatırdım. Makbuz ilişktedir.

▼ Merkezimize her ayın 20'sine kadar ulaşan abone müracaatları  
ilk çıkacak sayıdan itibaren, 20'sinden sonraki kayıtlar ise bir sonraki ay için alınacaktır.  
▼ Ödemeyi kredi kartı ile yaparsanız telefon ya da faksla abone olabilirsiniz:

VOGEL YAYINCILIK LTD.ŞTİ. Peker Sokak 26 Kat 3 Levent - İstanbul 80620 Tel: (212) 283 42 44 Fax: (212) 281 39 08

## FATURA BİLGİLERİ

### Faturayı

- ☐ Adıma kesiniz  
☐ Firma adına kesiniz

V.Dairesi:.....

V.D.No:.....

Vogel Yayıncılık Ltd. Şti. -İstanbul

▼ Osmanlı Bankası Levent Şb.

Hesap No: 337 655-353

▼ Yapı Kredi Bankası

Otosanayi Şb.

Hesap No:1-002808-4

▼ Toprakbank

Levent Şb.

Hesap No: 234328

Osmanlı Bankası şubelerinden havale masrafı  
ödemeden havale yapabilirsiniz.  
Bulduğunuz birimde bu bankanın şubesi  
yoksa herhangi bir banka şubesinde EFT  
(Elektronik Fon Transferi)  
sistemi ile sadece EFT masrafı  
ödeyerek havale yapabilirsiniz.



# LEVEL'DAN BİR HİZMET DAHA!

Sizlere sunduğumuz bedava çözümlerin yanında yeni bir hizmet daha başlatıyoruz.  
Amacımız sizlerin yazılım, donanım ürünlerini satın alırken

Level okuru olmanın ayrıcalığını yaşamaktır.

Bundan böyle Level size her sayıda bu indirim kuponlarını vermeye devam edecek.  
Bu kuponlar ait olduğu ürünün alımı sırasında üzerinde belirtilen miktar kadar indirim olanağı sağlayacaktır

- Askey Dynalink 33.6K fax/modem veya
- Mitac L1555GD 15" Monitör için

**1.000.000.TL**

Bilgi İçin: *indirim kuponu*  
ALBİM: (216) 349.3351

- Star LC1511 Yazıcı

**1.500.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: ALBİM: (216) 349.3351

55 Ekran TV hediye

- Herhangi bir Vestel Astero PC ile Panasonic KX-P6100 LaserJet yazıcıdan oluşan pakette

**10.000.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: PROMAKRO: İst (212) 221.9917  
Ank (312) 468.9850

- ZET Economist 166 MMX Special PC

**5.000.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: INTERACTIVE: (212) 212.3536

- Sony D-153 Discman

**5.000.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: YAMAN PAZ.: (212) 652.8100

- Sony MDR-CD270 Kulaklık

**2.000.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: YAMAN PAZ.: (212) 652.8100

- Casio CASSIOPEIA El Üstü Bilgisayar

**5.000.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: LINKSOFT: İst (212) 233.2313  
Ank (312) 468.2656

- English Plus Komple Set (11 CD ROM)

**15.000.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: RAKS NEW MEDIA: (212) 288.6968

- Talk Now

**1.500.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: RAKS NEW MEDIA: (212) 288.6968

- Logo Perfect English

**1.200.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: LOGOMOTİF: (216) 449.3490-1

- Sony WM-EX 116 Wolkman Radyosuz

**2.000.000.TL**

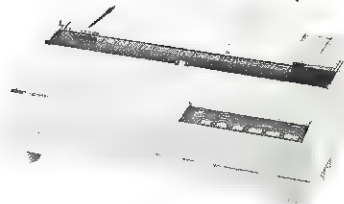
*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: YAMAN PAZ.: (212) 652.8100

- IQ Oyunları

**500.000.TL**

*indirim kuponu*  
Bilgi İçin: LOGOMOTİF: (216) 449.3490-1



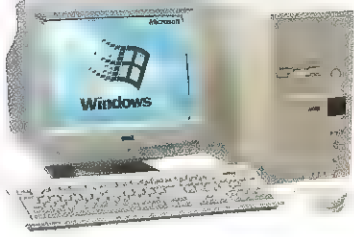


**Star LC1511 Yazıcı**  
9 pin, 136 kolon, 270 cps hız.



**Askey Dynalink**  
V1433QH - L 33.6K  
fax/modem, voice, speaker  
phone (full duplex). Pnp,  
renkli kutuda.

**Mitac LI555GD 15"**  
Düz Kare, Düşük  
Radyasyonlu (MPRII),  
NT- 1024X768, 0.28mm,  
SVGA Dijital Monitör  
Super Online İnternet  
paketi hediye  
(1 ay kullanım olanaklı)



**ZET Economist 166 MMX Special**



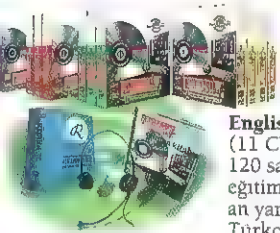
Herhangi bir Vestel Asteo PC ile Panasonic  
KX-P6100 LaserJet yazıcıdan oluşan  
Vestel 55 ekran TV hediyeli paket.



**Sony MDR-CD270 Kulaklık**



**Sony D-153 Discman**



**English Plus Komple Set**  
(11 CD ROM). Her CD'de  
120 saatten fazla etkileşimli  
eğitim olanakları, dilediğiniz  
an yararlanabileceğiniz  
Türkçe sözlük, Türkçe  
gramer kitabı ve Türkçe  
yardım menüleri. 29.000'i  
aşkın sözcük ve deyim.



**Casio CASSIOPEIA El Üstü Bilgisayar**  
Yeni Microsoft Windows CE İşletim Sistemi,  
Microsoft Pocket Word ve Pocket Exel, Masa üstü  
Windows 95 ile sen bağlantı, Dokunmatik ekran,  
İnternet'e erişim, 4 veya 6 Mbyte RAM, Hafif ve  
ergonomik kullanım (380 gr.)



**Logo Perfect English**  
Mükemmel İngilizce için,  
Mükemmel Kelime Hazine  
İngilizce kelime bilginizi  
geliştirmeniz için tasarlanmış  
bir multimedia eğitim programı.



**TALK NOW** Dünyanın 46 dilini iyi ve  
hızlı bir şekilde öğrenmek isteyenler için tasarlanmış  
Talk Now; eğitim, test ve ödül olmak üzere  
üç bölümden oluşmaktadır



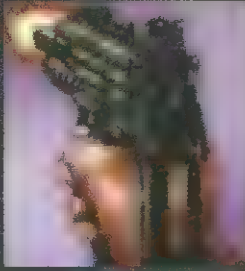
**IQ Oyunları**  
Bilgisayarınıza,  
arkadaşlarınıza ve ailenize  
karşı oynayabileceğiniz  
IQOyunlarında, kendinize en  
amansız rakip yine  
kendiniz olacaksınız.



**Sony WM EX 116 Wolkman Radyosuz**

**TÜM ÜRÜNLER STOKLAR İLE SINIRLIDIR.**  
**ÜRÜNLERİ NEREDEN TEMİN EDEBİLECEĞİNİZE DAİR BİLGİLERİ,**  
**KUPONLARIN ÜZERİNDEKİ FIRMA TELEFON NUMARALARINDAN ÖĞRENEBİLİRSİNİZ.**  
**İNDİRİM KUPONLARI 25 KASIM 1997 TARİHİNE KADAR GEÇERLİDİR.**  
**HER ÜRÜN İÇİN BİR KUPON GEÇERLİDİR.**





### BANZAI!!!!

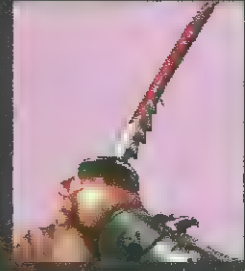
Oyun pek çok açıdan Duke Nukem ile benzerlikler gösteriyor, bunlardan bir tanesi de bölümü bitiş tarzı. Çoğu bölümün sonunda gereken oyundaki bir Yang karakterine benzeyen büyük düşmanı, bir tane daha fazla, belli bir süre sonra ortaya çıkar. Bu karakteri de öldürmek gerekir. Çoğu bölümün sonunda da bir tane daha fazla, belli bir süre sonra ortaya çıkar. Bu karakteri de öldürmek gerekir. Çoğu bölümün sonunda da bir tane daha fazla, belli bir süre sonra ortaya çıkar. Bu karakteri de öldürmek gerekir.

### NUKE, NUKE, NUKE !

İşte sıra silahlara geldi. Bir nolu tuş iki yakın dövüş silahını barındırıyor. Lu'nun seri darbeleri yumrukları ve seslen hızlı iş gören muhteşem katanası, yani ninja kahri. Özellikle buna bayılacakmışız. İkinci tuş Shuriken, yani ninja yıldızlarını devreye sokuyor, bunların taş duvarlardan sekmek gibi bir hobisi var dikkatli olun. Ardından çok



namlulu otomatik tüfek geliyor, bunun da iki atış tarzı var. Tuşa ilk basıldığında tek tek atış yapıyor, ikinci basışta ise üzerinde üzerinde çift atış yapıyor. Üçüncü tuş ise bir tane daha fazla, belli bir süre sonra ortaya çıkar. Bu karakteri de öldürmek gerekir. Çoğu bölümün sonunda da bir tane daha fazla, belli bir süre sonra ortaya çıkar. Bu karakteri de öldürmek gerekir.



çalışmıyor. Hatta arada Duke ve Blood ile inceden dalga bile geçiyor. Beni rahatsız eden birkaç nokta dışında kutsuz sayılabilir, bu noktalar beklediğimizden daha az. Özellikle oyunun sonuna, bir de Boss yaratıkların çıkması, özensiz tasarlanmış olması, tabii ki kolay bir oyun olduğu anlamına gelmiyor. Çoğu harita sizi uğraştıracaktır ve Boss ile kapıştığınız bölge de genelde pek sık bir yer olmayacak. Üstelik bazı işleriniz için uzaktan kumandalı maketler, uçan karakterlere bile gerekecek. Özellikle bu bölgede, yani Secret odaları bulmak da öyle pek kolay değil. Atmosfere gelince, hiç tene sayılmaz. Özellikle sesler, ve içinde uzak dövüş sesleri, duyan müzikler insanı korkutuyor. Bazen network oyunlarına daha da uygundur.

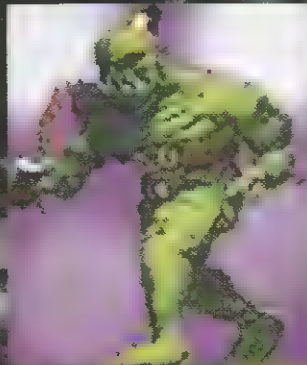


olacak biçimde tasarlanmış gibi bir hisse kapılmadım desem yalan olur, ama artık her oyun öyle yapıyor. Bu oyunu oynayın, çünkü iyi bir oyun ve sizi hayal kırıklığına uğratmayacak.

Mad Dog

### Duke Wang'em ?

Genel olarak ele aldığımızda bu iyi bir oyun, Duke Nukem ile olan akrabalığını saklamaya, farklı elemanları



**LEVEL  
KARNESİ  
ACTION**

ATA COMPUTER  
Tel (212) 543 59 19

Pentium 80 , 16 MB RAM, 4x CD-ROM,  
70 MB HDD, DOS ve Windows 95





# RESIDENT EVIL

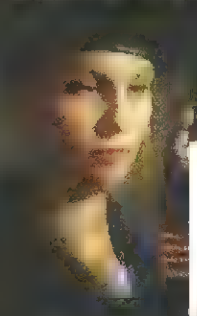
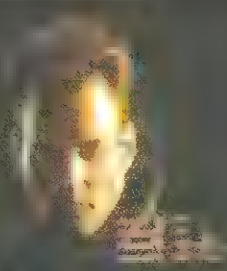
## Beware of the Dog...

Resident Evil gerçekten konuyu anlatabileceğiniz ve ilk görüşte bir filmi andıran S.T.A.R.S (Special Tactics and Rescue Squad) takımının; yani sizin Ra-

kında olmadan ilk oynayışınızda Chris'i seçerseniz ne demek istediğimi daha iyi anlarsınız. Çünkü Jill, Chris bıçakla dövüşürken ondan farklı olarak oyunda elindeki tabancası ve sonradan alacağınız kilit açacağıyla devam edecek.

Tabi ki Resident Evil'i kadın karakter olan Jill ile oynamak bu şartlarda daha kolay olacak. Bunun yanında oyun içinde de karaktere uygun bazı değişiklikler bulunuyor. Oyunun türü tek kelimeyle Alone in the Dark türü olarak nitelenebilir. Dolayısıyla daha önceden Alone in the dark oynayanlar kendilerini misafirlikte gibi hissetmeyecekler; çünkü gerek oynanış, gerek grafik yapısı olarak çok benzeşiyorlar. Tabi ki daha çok vahşet içeren Resident Evil dolayısıyla daha da çok dövüş ve hareket içeriyor. Oyunda çözmeniz gereken bulmacalar da var; fakat siz

en çok sınırlı cephane, güç ve oyunun kayıt noktalarına ulaşmak zorlayacağına inanıyoruz. Bu yüzden bir kapıyı açmadan önce daha çok düşünmeniz gerekecek. Bunlardan başka oyunun konusu gerçekten kuşursuz ve bulma-



## Pc'nizde yaratılabilecek dehşeti küçümsemeyin

Capcom firmasını, adını daha çok oyun salonları ve son zamanlarda konsol makinelerinin yayılmasıyla evlerde de Street Fighter, X-Men ve benzeri dövüş oyunlarıyla görmeye alıştığımız, klasik arcade oyunları yapan bir firma olarak tanıdık. Ancak firmanın son

ürünü, her zaman ki türün geliştirilmiş hali değil, adeta sürpriz bir şekilde muhteşem bir arcade-adventure oldu. Playstation listelerinde bile yılın en çok beklenen oyunlarından biri seçildi. Capcom Ormanı'na nasıl ve niye geldiğinizi, canavarların size saldırmasını ve niye o konağa kuslu kaldığınızı, vahşi sayılabilecek ve size oyunun ileri bölümlerini düşündürecek bir demoyla (başlangıç filmiği de denebilir) başlıyor. Bu bölümden sonra oyun boyunca kullanacağınız karakteri seçmeniz gerekiyor. Chris Redfield yada Jill Valentine istediğiniz zorluk bölümüne göre seçeceğiniz iki karakter. Bu seçim oyun gidişatı için çok önemli; eğer fir-

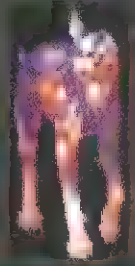
calarla birlikte tam bir korku hikayesi. Sıcak atmosfer, fantastik grafikler, şeytani zombiler ve hareketler tam bir gerilim havası içinde. Yüzünüzü saldıran yarasaaların,





ti kullanmak için F-4 yada Z tuşuna basarak önce menüye girin ve burada kullanacağınız aleti seçip EQUIP ile elinize alın. Elinizdeki silahla şimdi X ve yukarı-aşağı ok tuşlarına basarak nişan alıp C tuşuyla ateş edebilirsiniz. Bunun dışında oyunun menü ekranında gezdiğiniz yerlerin haritasını Map seçeneğiyle görebilir, eğer iyi bir ekran kartınız varsa ve daha yüksek çözünürlükte

**Cerberus:** Bu sevimli kuduz köpecikler zombilere göre daha hızlı ve güçlü etrafınızda dönecek üstünüze saldırırlar. Tek kurtuluş onlardan önce iyi nişan alıp tam önünden vurmak.



**Cerberus**

**Spider:** Bunlar büyük, tüylü ve çirkin yaratıklardır. Oyunda değişik yerlere saklanarak sizi rahatsız edeceklerdir. Bir örümceği öldürdüğünüz zaman parçalanmış vücudunun içinden çıkan ufak yaratıklar çeşitli yönlerde doğru koşturacaklardır. Çok azı size saldırırsa da yine de ayaklarınıza dikkat edin.



**Spiders**

**Hunter (Zeyin):** Hunter, zombilere göre en hızlı ve en güçlü yaratıklardır. Sizi saldırmadan önce havaya zıplayıp kafanıza atlayabilir ve siz saskınlıkla bakınırken penceleriyle sizi öldürürler.



**Hunter**

**An:** Bir an kümesi sizi direkt olarak ve anında öldüremez ama zehirleyip yaşayabilirliğiniz noktaya kadar acı çektirir.



**An**

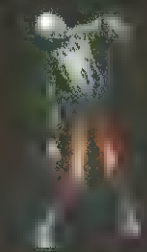


de oynamak isterseniz bunun için F-7 tuşuna basarak çözünürlüğü değiştirebilirsiniz.

### Tanjant Alfa

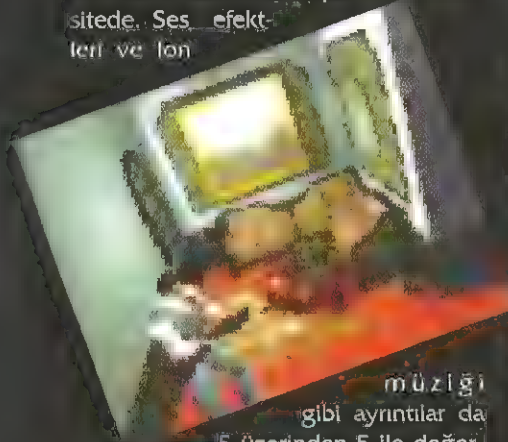
Oyun boyunca 'alpha team' üleriyle birbirinizi kollayarak hayatta kalmaya, alçalan tavanlar, gaz dolu odalar ve Indiana Jones misali yuvarlanan kayalardan kaçarak bubi tuzaklarına yakalanmamaya çalışıyorsunuz. Resident Evil'da karşılaşacağınız yaratıklara ve insanlara yabancılik çekmemeniz için dergimizin Türk halkına müthiş hizmeti olarak karakterleri kısaca şöyle özetledik:

**Zombie:** Resident Evil'da karşılaşacağınız en yaygın yaratık. Zombilerinde birçok çeşidi bulunuyor. Bazıları boynunu ısıtıp size zarar verirken, bazıları da asit atarak öldürmeye çalışıyorlar. Sonuçta ikisi de zararlı. Verde yatan zombiler ayağınızı ısıtarak gücünüzü azaltabilirler (ta ki ancak siz onların kafasına vurup koparıncaya dek)

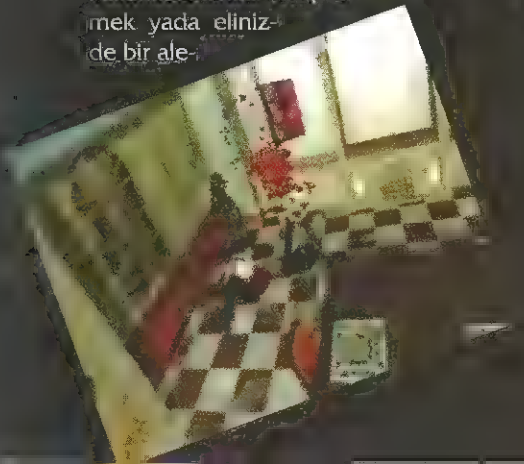


**Zombie**

**Katil köpek balıkların,** dev örümceklerin, hepside iyi hareketlendirilmiş yaratıkların ve köpeklerin ne zaman ve nereden, belki de bir cam kırıp içeri atlayacaklarını bilememeniz gerilimi arttıracak gibi aniden silahınıza sarılıp onlar sizi öldürmeden kafalarını uçurup iyi bir tekme atma isteği, bilgisayar teknolojinin imkan tanımadığı gerilimli ve sinir dolu atmosferi siz bilgisayar başındayken odanızda yaratacak. Belki de uyurken kabuslarınıza bile konu olabilecek kapasitede. Ses efektleri ve ton

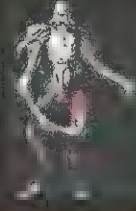


**müziği** gibi ayrıntılar da 5 üzerinden 5 ile değerlendirilebilir. Yine de ton müziği ne kadar korkutucu olsa da bazı yerlerde konuya uymayan ama genel olarak kulağa hoş gelen parçalar bulunuyor. Kontrolleri ilk denemede anlamak zor gelebilir; biraz karmaşık da olsa ilk seferden sonra basit olduğunu göreceksiniz. Kapıları açmak, düğmelere basmak için SPACE yada C tuşunu, koşarak ilerlemek için CTRL yada V karakteri yönlendirmek içinse ok tuşlarını kullanabilirsiniz. Ateş etmek yada elinizde bir ale-





**Laboratuvar Yaratığı:** Adından da anlaşılacağı gibi adsız bir yaratık. Hızlı ve hırçın bu mutantların ateş gücünden korkulur. Yapmanız gereken tavandayken savurduğu pençelerden uzak durmak. Sadece pençelerinden değil gölgesinden bile korkulacak bir yaratık.



Lab Monster

**Yılan:** Yılan çok güçlü bir düşmanıdır. Sizi nerede olursanız oyun bulup zehirli ve güçlü dişleriyle ısırıp, cezalandırabilir.



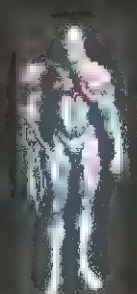
Snake

**Bitki:** Eğer sabit bir yaratığın hakkından kolaylıkla gelebileceğinize inanıyorsanız. Bitkiler hakkında bir daha bu kadar sabit düşünmeyin.



Plant

**Tyrant Zombie:** Bu yaratık Resident Evil'in final yaratığı ve neredeyse karşı çıkılmaz bir güce sahip. İlk hızla hareket edip, seğir ve öldürücü pençeleriyle hızlı bir şekilde sonunuzu getirebilir.



Tyrant

### İçimdeki Şeytan:

Resident Evil ile Streetfighter'dan daha... da hatta çok çok iyi atmosferi yaratabileceklerini kanıtladılar. Oyunun etkileri ve hataları yok değil. Geçerken çıkan kapı açılma, divan çıkma animasyonları Enter tuşuna basarak atlayabilseniz gereksiz yapılmış bir bölüm. Bölümde kamera açılarının yönetimi ve zoom ile girildiğiniz yakın temaslardaki görüş kabiliyetinizi kısıtlıyor. Her şeyden önce bu oyun benim favori oyunum. Ama siz yine de dikkatli olun. Oyuna kendinizi fazla kaptırırsanız farken zombi sesleri duyabilirsiniz. Ne yapıp edip bu oyunu... korkulardan korkuyorsanız... göre değil çünkü oyunda bol bol karanlık, zombiler, yaratıklar ve ay tüfeği bulunuyor. Siz en iyisi evinizde oturup 12 yaş altı çocuklar için yapılmış sevimli platformlarla oynayın. Ben ne de olsa tavuklar korkmaktan hoşlanmaz.

### Kısa Kısa:

Kim Alır:

Alone in the Dark hayranları

Orijinalite:

Pek fazla yenilik yok. Sadece gerilim.

Grafik & Video:

Yüksek detay

Ses:

Atmosferi bütünleyici

Arabirim:

Menüler kolay ve kullanışlı

Murat KARSLIOĞLU  
Der Schütze



**LEVEL  
KARNESİ  
ADVENTURE**

ATA COMPUTER  
Tel: (212) 643 89 19

Windows 95, Pentium 133  
(grafik hızlandırıcı bir kart ile),  
Pentium 166 (normal svga),  
16 MB RAM, 2x CD ROM





# WARLORDS III

# İMPARATORLUK ZORLUKLARINDA

Bir imparatorluğu hüküm sürmekteydi. Bu yana tam 1232 yılında imparatorlukta barış ve huzur vardı. İnsanlar barış ve huzur içinde yaşıyorlardı. Fakat bir gün kentin surlarından büyük bir tehlike esildi. Herkesin korku ve dehşetle yüzünü gösterdi. Topraklara kaplı, uzak kuzey topraklarında ölümsüzlerin efendisi Lord Bane ve tüm diğer canavarların sahibi Lord Sartek günahtkar bir ittifak oluşturdular. Ordular tıpkı bir veba salgınında olduğu gibi kuzeyden, fındra dan başlayarak High Elves kalelerini istilaya başladılar. Önce Ar düzlüğüne ardından Alfland'a ve son olarak da Silvermyr'e ulaştıklarında halk kimse onlara karşı duramayacağını söylüyordu. Lord Bane ve orduları mililer Selentine kıyılarına yansıdılar ve ölümsüz hordlar imparatorluğun korunmasız geniş kıyılara yayıldılar. Bir diğer taraftan Lord Bane'in askerleri Ormanına doğru yürüdüler ve Sirian sövalyelerini mağlup ettiler. Gü Marthos kalesini kuşandı ve bir Sirian sövalyesi (insan) öldürdü. Gü İstia'ya doğru ilerledi. Deamark'ın kalesine ulaşarak

## MAIN LORDUN SINSI PLANI

A large, dense, black and white photograph of a forest floor. The ground is covered with a thick layer of fallen leaves, some of which are still attached to small stems. There are many small, dark, irregular shapes scattered across the surface, which could be small plants, twigs, or debris. The overall texture is very busy and detailed.

zamanında. Enharca kalelerini zindan  
revk etmişlerdir. Bütün bunlar bir yana  
Warlords 3 çoğumuzun...  
çektir de harabeye çevirebilecek tür  
den bir oyun. Bir kere oynayanlar bas  
lamışlardır. Bu oyunun atmosferi




ladığı yuatıldann ve önceleri dost gib  
bi gözükten mütefrikierinizin size karşı  
başlatırlıkları hain saldırılarını dikkate  
eğer olduğunu göreceksiniz. Bu mu-  
cizevi oyun Red Orb Entertainment'in  
ünnesi olarak karsımıza çıkıyor. Oyun  
da data kısmının dışında da 18  
şarkı içeriyor. Kurulum işlemi belki de  
sabir diskimizdeki en yer kırmızı olan  
43 Mb'ı beraberinde götürüyor. Oyun  
bize meydan okumasıyla sona erecek  
olan ufak bir demo ile başlıyor.

[illegible]



## ORDULAR İLERİİİİ

Figure 1



...mali eşyalar te  
...Büyükelçiler öğre  
...yor. Askerleri  
...yönetecek olan  
...bunun dışın  
...on kimi zaman  
...sorumluluklar  
...yor. Göreve  
...bazıyla yerine  
...size kasarız

**VE ZAFER BİZİM**

A photograph of a small, rectangular, light-colored object, possibly a piece of paper or a small box, resting on a dark, textured surface. The object has a small, dark, rectangular feature on its front face.



Tüm manevraları yaparken de as-  
nî bir yönlendirilmeye ihtiyacı  
olduğunu üzerine ilk defa tıladığı  
sadece bir taneşini seçmiş olu-  
şunuz. Düşmana saldırmadan önce  
mouse tuşunu kullayıp gruplar  
tasarlamışsınız. Askerlerinizi bir kolu-  
ya doğru bir kaleye doğru yönlendiril-  
mişsiniz. Ekrandaki okun iki kılıc şeklin-  
de olduğunu göreceksiniz. Saldıracığınız  
kale ve birlikleri önceki seferde  
bildiğiniz gibi, düşmanlarınızın kahramanları  
bulunabilir. Galip gelecek için sadece  
bilmek gücünüz yeterli olmayacak ve  
kimin zaman-büyüleri yardımıyla muh-  
tâf kalacağsınız. Yapacağımız bir tan-

[illegible]







30





seri kabloyla bağlamanıza veya Internet üzerinden 4 kıştıye kadar karşılıklı oynama-  
manıza olanak tanıyor.

Golden Goal: Kaydettiğiniz golleri  
tekrar izleyebilir veya beğenmediklerini  
zilebilirsiniz.

Yer aldığınız organizasyonu ve takti-  
kimizi seçtikten sonra da artık maça  
geçebilirsiniz. Eger dostluk maçı  
yapmak istiyorsanız maç ön-  
cesinde oynayacağınız stadi-  
ve hava şartlarını belirleme  
şansınız var. Ne var ki hava  
durumu zemini ve top sürü-  
şünü etkilemiyor.

Her maçın başında ekrana ge-  
lecek olan kamera açıları ve  
taktiği değiştirebileceğimiz  
menü var. World Wide Soc-  
cer'in şaşırtıcı yeniliklerinden  
biri de taktik ayarları. Her fut-  
bol oyununda var olan uzun  
pas, atak, kontratak seçenek-  
lerine ek olarak oyunu sağa  
veya sola yığma, azgi hücum  
ve defans yapma, adam adı-  
ma markaj gibi seçenekler  
eklenmiş. Takiminizi 12 farklı  
sisteme göre sahaya çekebili-  
yorsunuz. Oyuncularınızın kişisel özellik-  
leri de bu oyunlarda fan-  
ların gözünde sunuluyor.

Yarın gelecekteki oyun-  
larımla karşı karşıyayım  
farklı bir takım oluyorum  
Bu oyunun 3000'den fazla  
oyuncu ve 100'den fazla  
takım var. Her zaman farklı  
sistemler kullanılıyor. Rakip  
takımın her zaman farklı  
gücüne sahip olduğunu gö-  
rünebiliyorsunuz.



Bunun bir diğer sonucu da  
olarak da çok fazla gol atıp,  
çok gol yemektir. Bu oyun  
maçlar 7-6, 9-5 gibi sonuç-  
larla sonuçlanabiliyor. Bu  
diğer iller için de geçerli.

Milli marşımız  
Maç başlamadan önce  
her zaman çalıyor. Eğer  
istiyorsanız sesleri de  
kapatabilirsiniz.

Maçın başında milli marşımız  
çalıyor. Eğer istiyorsanız  
sesleri de kapatabilirsiniz.  
Maçın başında milli marşımız  
çalıyor. Eğer istiyorsanız  
sesleri de kapatabilirsiniz.

Maçın başında milli marşımız  
çalıyor. Eğer istiyorsanız  
sesleri de kapatabilirsiniz.  
Maçın başında milli marşımız  
çalıyor. Eğer istiyorsanız  
sesleri de kapatabilirsiniz.

Maçın başında milli marşımız  
çalıyor. Eğer istiyorsanız  
sesleri de kapatabilirsiniz.  
Maçın başında milli marşımız  
çalıyor. Eğer istiyorsanız  
sesleri de kapatabilirsiniz.

### Tribünlerde bayrak arıyor

Ayrıca bu oyunun en büyük özelliği  
her maçın başında tribünlerde  
dalgalanan bayraklar. Oyuncuların  
hepsi aynı saç ve ten renklerine sa-  
hip. Daha ilk dakikalarda World Wide  
Soccer'in sadece göz boyama amaçlı  
güzel grafikli bir oyun olmamakla kalmadığı,  
bunun yanında EA Sports'un  
Fifa 97'de beceremediği oynanabilirli-  
ğe sahip olduğu ortaya çıkıyor. Çeşitli  
tuş kombinasyonları sayesinde geri  
paslar, kafa vuruşları, aşırma vuruşları  
ve rövesatalar yapılabiliyorsunuz. Fut-  
bolcularınız ayaklarını iyi kullanıyor ve  
sağa sola dönerken de güzel hare-  
ketler ortaya çıkıyor. Tek tek pozis-  
yonlarda onların hızı ve atacağı hızı de-  
polar oldukları önemli. Maç ekranını  
büyükçe bir kısımda kaplayan radar za-  
vesinde son ve ikinci pasları atmanın  
sağlanıyor.

Her maçın başında tribünlerde  
dalgalanan bayraklar. Oyuncuların  
hepsi aynı saç ve ten renklerine sa-  
hip. Daha ilk dakikalarda World Wide  
Soccer'in sadece göz boyama amaçlı  
güzel grafikli bir oyun olmamakla kalmadığı,  
bunun yanında EA Sports'un  
Fifa 97'de beceremediği oynanabilirli-  
ğe sahip olduğu ortaya çıkıyor. Çeşitli  
tuş kombinasyonları sayesinde geri  
paslar, kafa vuruşları, aşırma vuruşları  
ve rövesatalar yapılabiliyorsunuz. Fut-  
bolcularınız ayaklarını iyi kullanıyor ve  
sağa sola dönerken de güzel hare-  
ketler ortaya çıkıyor. Tek tek pozis-  
yonlarda onların hızı ve atacağı hızı de-  
polar oldukları önemli. Maç ekranını  
büyükçe bir kısımda kaplayan radar za-  
vesinde son ve ikinci pasları atmanın  
sağlanıyor.

Her maçın başında tribünlerde  
dalgalanan bayraklar. Oyuncuların  
hepsi aynı saç ve ten renklerine sa-  
hip. Daha ilk dakikalarda World Wide  
Soccer'in sadece göz boyama amaçlı  
güzel grafikli bir oyun olmamakla kalmadığı,  
bunun yanında EA Sports'un  
Fifa 97'de beceremediği oynanabilirli-  
ğe sahip olduğu ortaya çıkıyor. Çeşitli  
tuş kombinasyonları sayesinde geri  
paslar, kafa vuruşları, aşırma vuruşları  
ve rövesatalar yapılabiliyorsunuz. Fut-  
bolcularınız ayaklarını iyi kullanıyor ve  
sağa sola dönerken de güzel hare-  
ketler ortaya çıkıyor. Tek tek pozis-  
yonlarda onların hızı ve atacağı hızı de-  
polar oldukları önemli. Maç ekranını  
büyükçe bir kısımda kaplayan radar za-  
vesinde son ve ikinci pasları atmanın  
sağlanıyor.

### Yavaş oyun olmaz

Maç anlatımının iki ayrı dilde dinle-  
tebilmesi oldukça güzel bir özellik  
nadir de olsa bazı pozisyonlarda anla-  
tımda geç kalıyor. Bazı pozisyonlarda  
çok fazla detaylar kullanıyor. Gol son-  
rası Scorbord görüntüleri WWS'nin  
tek kelime ile kalitesini düşürüyor.

Maçın başında milli marşımız  
çalıyor. Eğer istiyorsanız  
sesleri de kapatabilirsiniz.  
Maçın başında milli marşımız  
çalıyor. Eğer istiyorsanız  
sesleri de kapatabilirsiniz.

Ozan K. Demir

**LEVEL**  
**KARNESİ**  
**SPOR**

ATA COMPUTER  
Tel: (212) 543 89 19

Pentium 90, 16 MB RAM, 2x CD-ROM,  
Windows 95, DirektX 3.0, 16 MB HDD

**000000**



## Beasts &amp; Bumpkins



**LEVEL**  
11/97

...t. Col...  
...umut...  
...arkasında...  
...unda, kendi...

...en bir...  
...bir kaç resim...  
...tegyi içinde bir...  
...un içine biraz Se...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

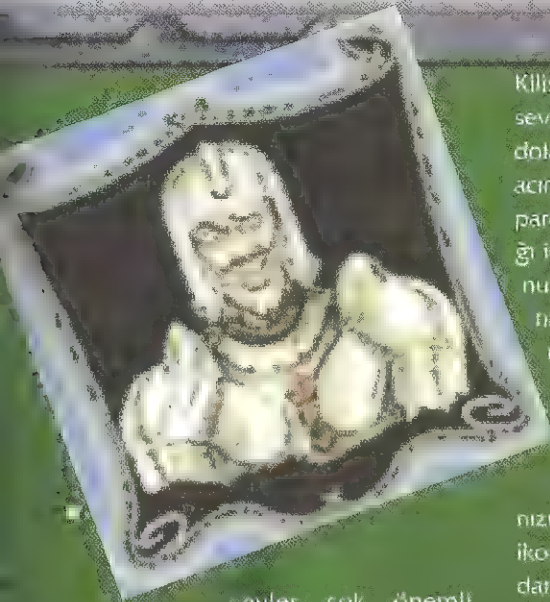
...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

...nı...  
...nı...  
...nı...  
...nı...

"EVERY MAN DIES..."







evler çok önemli.

Oyunun püf noktası şu ki, ne kadar ev yaparsanız halünüz o kadar çok artar. Güzel (b) bir gecenin ardından yüzde yüz olarak köyünüzün nüfusu artar. Doğan her bebek bir süre sonra çocuk olur. Çocukluktan sonra yetişkinlik ve de en son yaşlılık gelir. Evet işte oyunumuzun çok güzel bir yönü: bütün halkınız aynen gerçek yaşamda gibi bir evrim içinde. Zaman olayı da şöyle; Bir süre belki senin hava gece olur ve yine kısa bir süre sonra sabah. İşte böyle bir gece-gündüzün bimesinin ardından bir mevsim geçer. Bu mevsim ve gece-gündüz olayı da bu oyunun en önemli noktasıdır.

Bu oyunun en önemli noktası da budur. Zaman olayı da şöyle; Bir süre belki senin hava gece olur ve yine kısa bir süre sonra sabah. İşte böyle bir gece-gündüzün bimesinin ardından bir mevsim geçer. Bu mevsim ve gece-gündüz olayı da bu oyunun en önemli noktasıdır. Zaman olayı da şöyle; Bir süre belki senin hava gece olur ve yine kısa bir süre sonra sabah. İşte böyle bir gece-gündüzün bimesinin ardından bir mevsim geçer. Bu mevsim ve gece-gündüz olayı da bu oyunun en önemli noktasıdır.

Bu oyunun en önemli noktası da budur. Zaman olayı da şöyle; Bir süre belki senin hava gece olur ve yine kısa bir süre sonra sabah. İşte böyle bir gece-gündüzün bimesinin ardından bir mevsim geçer. Bu mevsim ve gece-gündüz olayı da bu oyunun en önemli noktasıdır. Zaman olayı da şöyle; Bir süre belki senin hava gece olur ve yine kısa bir süre sonra sabah. İşte böyle bir gece-gündüzün bimesinin ardından bir mevsim geçer. Bu mevsim ve gece-gündüz olayı da bu oyunun en önemli noktasıdır.

Kiliseye para bağışlatıracak ya da ev sevdiğiniz vergi memurunuza ev ev dolaştıracaksınız. Ama asla acımayın, çünkü sevgili adamlarınızın para derdi hiç yok. Üstelik onlara yaptığınız işler için hiç ödeme de yapmıyorsunuz (işte koyun halk diye buna denir, hahahah!). Böylece de artık sümnerinize ısınmak için ocun mu atarsınız yoksa altın mı bilerseniz...

Şu para olayını da anlattıktan sonra hızlı bir şekilde ekran sisteminde değinelim. En sol üstte paranızı görürsünüz. Onun yanındaki altın ikonuyla girdiğiniz ekranda o ana kadar ki bir yığın konu hakkındaki istatistikleri görür, satacağınız malların fiyatlarını ayarlar ve de yapılan her hangi bir suç karşısında vereceğiniz cezayı seçersiniz (yalnız bu oyunun ilerleyen bölümlerinde çıkan bir seçenektir, önce hapishaneyi yapmanız lazım). Daha

ya da, altın o kadar iyi bir şeydir.

• **Quicker Cattle (400 GP)** : Bu oyunun en güzel yanı, her bir hayvanın birisi gibi davranmasıdır. Sığırlar, keçiler, koyunlar, tavuklar, domuzlar, her bir hayvanın kendi karakteri, kendi davranışları, kendi sevgi ve korku seviyeleri vardır. Eğer bir hayvanı sevmek istiyorsanız, onu sevmek için ona sevgi göstermelisiniz. Eğer bir hayvanı korkutmak istiyorsanız, onu korkutmak için ona korku göstermelisiniz. Eğer bir hayvanı sevmek istiyorsanız, onu sevmek için ona sevgi göstermelisiniz. Eğer bir hayvanı korkutmak istiyorsanız, onu korkutmak için ona korku göstermelisiniz.

• **Chicken (200 GP)** : Sizce tavuk mu yumurtadan çıkar, yumurta mı tavuktan?

• **Bakery (500 GP)** : Nar gibi kızarmış ekmekler için...

• **Wheat (100 GP)** : İşte oyunun önemli bir noktası dana. Bunkar buğdaylardır. Buğdayları yazın ekmeniz lazımdır. Yazın ekilen buğday sonbaharda olgunlaşacak ve halkınız tarafından toplanıp ekmek üzere finna götürülecek. Eğer finna komple doldurmak istiyorsanız bunlardan 8 tane eklin. Ayrıca kışın bütün buğdayları Zorlu olarak ekmeniz gerekir. Eğer kışın bütün buğdayları Zorlu olarak ekmezseniz, halkınızın narin elleri ile ineklerin yumuşak memelerinden sağdıkları taze sütü burada şişeleyip sevgili halkımıza sunmaktadırlar (sıkar tanıması rekori kırarım!)

• **Fence (80 GP)** : İşte oyunun bir ilginç yapısı daha. Bu çitir. İneklerinizi burada tutmak için yaparsınız. Aslında olması da olur. Ama o zaman inekleriniz rast gele yerlere giderek işinizi zorlaştırır. Hem çiftleşir.

### ... NOT EVERY MAN...

Bu oyunu bitirme fırsatı bulamadım, o yüzden ancak 23. Bölüm kadar olan binaları açıklayacağım:

• **Peasant Hut (300 Gold Pieces)** : Daha önce bahsettiğimiz içinde fanfifrifinon yapılan ve ne kadar çok





hayatından bir seks hayal olamaz mı yanı? O yüzden çitini kurduktan sonra bir yenic kapi yapmayı unutmayın, her hangi bir kadın menü ile tuza bir inegin üzerine tıklayın. Böylece o mek o kadını takip etmeye başlayacaktır. Sonra da kadını çitin içine götürün. İki de içini görünce çıkışın kapıyı kapattı ve arata! Artık bir iğiniz var.

● Gate (160 GP) : Çit kapısı.

● Well (750 GP) : Ha ilk O.

● Path (20 GP) : Yolu yolunda bırak.

● Town Hall (2200 GP) : İste gör kemli belediye binanız ayıca size çok para kazanmı çok taxmanlar (vergi memuru) buradan eğitebilirsiniz. Bir taxmeniniz önüne gelen herkesden vergi aldığı için onu kendiniz doluşturıp diğer insanlarla temas ettirerek daha çok para kazanmanız da mümkün.

● Brewery (2000 GP) : Hancı bana bir biral.

● Apple Tree (200 GP) : Biranın ham maddesinin elma olduğunu biliyor muydunuz?

● Prison (1100 GP) : İste bu bina ile para ekranından suçların cezalarını ayarlarmaya başlıyorsunuz. Oyuna

gereken büyük zevk katmı. Güçlü gardiyanınız suçları önünde bulup istem veriyor. İster 1000, ister 10000. Yıdan sizin vicdanını.

● Lookout Post (1100 GP) : Bir savaşta en önemli faktör olan hava ve zaman sildiği için bir mek. İster eski bir komutan (umarım de-

maştir).

● Archers Guild

(1100 GP) : İste ilk piyade birlikleriniz. Bu ve diğer binalarınız en fazla 6 kişi alabilir. En üst askeri birlik.

● Archers Guild (2000 GP) : Uzun menzilli bir savaşta en önemli faktör olan zamanı eski bir baskı mantarı sanırım!

● Church (1200 GP) :

kadın seks kütlesini öğren.

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

des erat domanstrandum katan kalıtas. Biraz

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

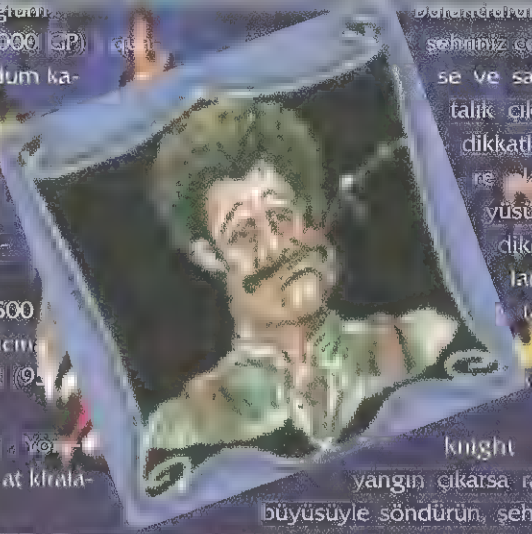
● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit

● Wizards Guild (2000 GP) : Çit



● Flame Trap (3000 GP) : Ama bir mayın her zaman daha etkilidir.

... REALLY LIVES." ~B



Oyun hakkında tavsiye olarak bir şey vermeyeceğim. Kendiniz oynayıp öğerseniz çok daha iyi olur. Ama yine de "Bulaşıcı hastalıklara dikkat edin. rahibinizin mass heal büyüsunu. (korkunc kuvvetli bir büyü) iyi kullanın. ölüleriniz gömmeyi unutmayın. her hangi bir adamın en üst sağda konla sabit bırakmayn. her ordunuzun yanında mutlaka bir rahip

dehşetler. Eger şehriniz çok büyü se ve salgın hastalık çıkarsa çok dikkatli olun çünkü plague büyüsunu iyi ve dikkatli kullanın. İki tane well yapın. daha çok knight yapın, yangın çıkarsa rahibinizin büyüsunu söndürün. şehir planlamasına önem verin, evlerin etrafından yolun dolmasına özen gösterin sık save etmeyi unutmayın. demeden edemeyeceğim.

Son söz olarak bir şeyler söylemek gerekirse. grafikler güzel (ve şirin). ara demolar idare eder (biraz kısa). müzikler fena değil (aslında CD bozuk olduğu için bölüm içindeki müzikler hakkında pek fazla bir şey söyleyemeyeceğim). oynanabilirlik ve atmosfer iyi. Daha çok yeni özellikleri ve sistemi ilginç. Kısacası alınmaya değer.

Arkadaşlar, inanın en panik halde yazdığım yazılardan biri oldu (yanna çalışılmayı bekleyen bir sınavım var ve saat gece yarısına geliyor). hatam oluyorsa affola. Bu arada kosinus teoremi nasıl kanıtlanıyordu ya, ben en iyi bildiğim kişi pausayın. hadi hepinize iyi geceler.

Cokkan, Habiboglu & B. Hergünel  
calence2006@gmail.com & g.oguz@calence2006.com



LEVEL  
KARNESİ  
STRATEJİ

Windows 95, Pentium 75, 16 MB RAM.,  
4x CD-ROM, 20 MB HDD







# **LEVEL**

## **CHEAT HATTI**

### **Hizmetinizde**

Cumartesi günleri

**11<sup>00</sup> 15<sup>00</sup>**

Saatleri arasında bizi arayarak  
İstedığınız oyunun CHEAT'ini  
öğrenebilirsiniz

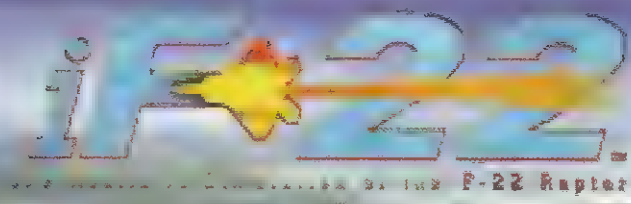
Tek yapmanız gereken telefonda  
bu ağız sloganımızı söylemek:

**Tam sürüm oyun veren  
tek dergi  
LEVEL**

**(212) 281 39 09**



THE



## Waypoints As Fraggged



alamazın. İş  
sayı yeni çık  
pek çok oyunda  
dan uçağın ismi  
yapımı ayın 30

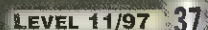
[illegible]

özelliikle belirttirm, çünkü konuyu bilenler tanınmış bir çok simülasyonun bu himaya ait olduğunu da bilirler, yani işi bilen adamlar bunlar. Bu simülasyon gelecekteki dünyada olanları izlemiş sanırım iyi bir referans olacaktır. Gelelim uçağa, bilmeyenlerin için basitçe özetlemek gerekirse, bu uçak Amerikan hava gücünün gelecek yüzyıla kadar kullanışlı kalmasını sağlamak için resmen göreve başlamasının üzerinden fazla zaman geçmemiş bir teknoloji harikası. Radarla yakalanma ihtimali düşük, yüksek süratte ve manevra yeteneğine sahip, yüzey ve hava hedeflerine karşı uzun derece etkili, her türlü koşulda tam kapasiteyle çalışabili

**Tam Hedef Üzerindeyken!**

22 Raptor oldukça detaylı bir simülasyon ve tabii bunun bir bedeli var. Öncelikle minimum sistem ihtiyacı 2 gb ram, 16 gb hard disk, 2 gb video kartı, 2 gb ram gerekli, fakat 4 gb ram ve 16 gb hard disk tavsiye ediyor. Oyun sadece Windows 95 için hazırlanmış, çift cd olarak geldiğinden kurulum ve çalıştırma için en az 4x hızlı bir cd sürücü, ayrıca hard disk üzerinde en az 50 mb boş alan gerekir.







# INTERNET'TE OYUN DARK COLONY

Selamlar, eee..... ( Bilge kişi der ki en iyi yazar, giriş olayını bitirmiş yazardır!) Aslında arada bir insanın kafasında parlak bi şeyler de belirmiyor değil, ama dergiyi Cuma akşamı saat beş buçuk gibi bitirmek isteniyorsa ve Cuma akşamı saat de beş olmuşsa, insanın kafasında ne kadar fikir belirebilir, bir düşünün. İşin en sorunlu yönlerinden biri de her geçen gün yeni yeni giriş yöntemleri bulunması ve "aynı yöntemi bir daha kullanmayalım" mantığıyla seçeneklerin gittikçe azalması. Yakında yazıyı fizik formülleleriyle falan açacağız herhalde...

Efenim, bu ay da Dark Colony, beraberce ağ üzerinden nasıl oynanır sığağı sığağına anlatacağız. Aslında oyunumuz Red Alert ya da XvT gibi yeterince ünlü olmadığı için özel bir sayfa açma ihtiyacı duyulmamış, bu yüzden IP (İnternet Provaydır)'niz aracılığıyla oynyorsunuz. Yapmanız gereken ilk önce Multiplayer War seçeneğini seçmek. Hemen ardından karşınıza çıkan ekranda ne yapabileceğimize bir bakalım:

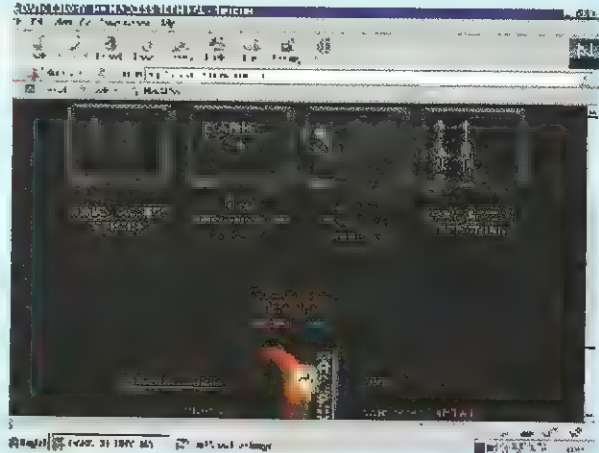
1-TCP/IP : TCP/IP bağlantısı yapabilmeniz üç yoldan mümkün:

-Acting as server: İnternet Provider'inizi arıdıktan sonra, diğer oyunculara IP adresinizi yollayın ve "Connect to Server" seçeneğini seçmeleri konu-

sunda baskı yapın.

-Connect to server: Bu da bir önceki durumdan farklı olarak rolleri değiştiğiniz zaman uygulayacağınız yöntem. Arkadaşınızın makinesi "acting as server" modunda ise beklemede olan makinenin IP adresini girip "connect" seçeneğini kullanın.

-IPX Network: Eğer network altın-



Human Access Terminal: İnsanlara ait tüm yapı ve birliklerin resimleri ve özellikleri.

Game Information Database: Oyundan çeşitli görüntüler ve türlü bilgi.

Video Demo/Avi Wallpaper: Download edebileceğiniz çeşitli animasyonlar vs.

Gray Access Terminal: İnsanlara değil de organik donanımlara sahip "Gray" lere düşkün kimseler, ya da düşmanın zayıf yönlerini merak edenler için.

Sayfanın daha alt bölümlerinden ise yeni IP uçları, SSI firmasına (ah o eski FRP'ler...) bağlantı ya da oyun siparişleri yapabilmeyi mümkün.

Ardından bir reklamdan bir reklama sörfünüzle savrulursunuz artık. Dalgalar sizi nereye atarsa...

"Gelecek ay hangi oyundan bahsedeceğiz ?" kaygısı ve "bir yazı daha bitti rahatlığı" arasında hepinize iyi eğlenceler. Bu arada saati de beş kırk beş yaptık ama yetiyecek gibi görünüyor



daysanız bir oyuncu"act as server" moduna girebilir, diğerleri de yalnızca network kartı yardımıyla oyuna katılabilir.

2-Modem: Modem bağlantısı kullanmaktaysanız yapmanız gereken tek şey ev sahibi mi, yoksa misafiri mi olacağınızı belirlemek. Gerisi bayır aşağı...

3-Serial Cable: Null modem kablosu ile doğrudan bağlantı yapabilmeyi için.

## Sitesine Bak Oyunu Al...

Belirttiğimiz üzere bağlantı fazla problemli değil. Hele bir bağlantının, chat ortamına bile giriyorsunuz. Önce biraz konuşur, sonra birbirinizi yersiniz. Eğer "oyunu çok sevdim, daha fazla bilgili", ya da "önce bi görüm nası bi şey ?" diyorsanız [www.darkcolony.com](http://www.darkcolony.com)'a bir bağlantının. Bakın neler göreceksiniz:



(Bilge der ki yazarın daha iyisi bitiş olayını da halletmiş olmalıdır! ),

Gökhan Habiboğlu &

Batu Hergünşel

valence@pemail.net & quedrus@pemail.net





# Hileleri

## Hexen 2

Daha önce verdiğimiz Hexen 2 kodlarına ek olarak aşağıda yeni bulduğumuz kodları da listenize ekleyiniz.

Tırnak tuşuna basıp konsolu açınız ve kodları giriniz:  
god = Godmode ON/OFF  
noclip = Nocliping ON/OFF

notarget = Düşmanlar sizi tanıyıp

saldıramıyor.

changelevel X = X nolu seviyeye geçersiniz. (X= Seviye ismi)

restart = Bölüme yeniden başlatır.

name X = İsminizi değiştirmenize imkan verir (X= Yeni isim)

give h X = Sağlık verir (X= Sağlık miktarı. Maksimum 999)

give 2 = 2 nolu silahı verir.

give 3 = 3 nolu silahı verir.

give 4 = 4 nolu silahı verir.

impulse 9 = Tüm silahlar ve mana.

impulse 14 = Size bir koyun verir.

impulse 23 = Meşale.

impulse 43 = Tüm silahları, eşyaları ve manayı verir.

impulse 44 = Bir eşyayı bırakır.

impulse 10 = Silahınızı değiştirir.

impulse 13 = Nesneyi havaya kaldırır.

impulse 100 = Meşaleyi kullanır.

impulse 101 = Quartz Flask kullanır.

impulse 102 = Mystic Urn kullanır.

impulse 103 = Krater kullanır.

impulse 104 = Chaos Device kullanır.

impulse 105 = Tome of Power kullanır.

impulse 106 = Summon Satan kullanır.

impulse 107 = Invisibility kul-

lanır.

impulse 108 = Glyph kullanır.

impulse 109 = Boots kullanır.

impulse 110 = Repulsion Disc kullanır.

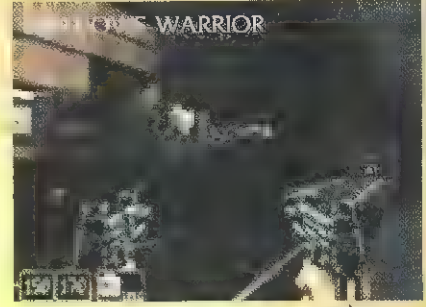
impulse 111 = No Peep kullanır

impulse 112 = Ring Of Flight kullanır.

impulse 113 = Force Cube kullanır.

impulse 114 = Icon Defn kullanır.

chase\_active 1 = Kamera takip moduna geçer.



## Shadow Warrior

'T' tuşuna basın ve kodları girip sonra Enter tuşuna basın.

SWCHAN: God modunu açar.

SWGIMME: Size tüm eşyaları verir.

SWGRED: Tüm hile kodlarını aktif hale geçirir.

SWSAVE: O esnada oynamakta olduğunuz haritayı SWSAVE.MAP adıyla kaydeder, bunu BUILD harita editörü ile açıp üzerinde değişiklik yapabilirsiniz.

SWTREKxy: Seviye geçmenizi sağlar. (x=bölüm, y=seviye)

SWRES: Ekran çözünürlüğünü değiştirir.

SWSTART: Seviye tekrar başlat.

SWGHOST: Clipping modunu açar.

SWMAP: Automap

açılır.

CONFIG: "help config" gösterilir.

SWTRIX: Bunny Roketlerini ve Roketatarı verir.

WINPACHINKO: Pachinko oyununu kazanıp bir eşya almanızı sağlar.

SWNAME: Bir multiplayer oyunda isminizi değiştirmenizi sağlar.

SOUNDx: 0-999 nolu ses dosyalarının birini çalar.(x=Ses dosyasının ismi)

SWLOC: İlk kullanışta framerate gösterilir. İkincisinde seviye içindeki konumunuzu gösterir.

## Evidence

Oyun esnasında şu tuş kombinasyonlarına basabilirsiniz:

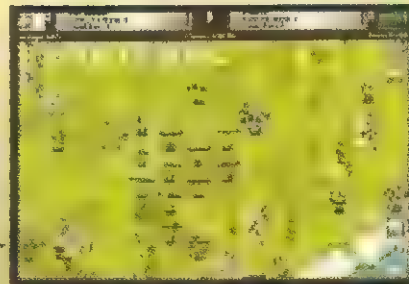
C ve V tuşlarına birlikte bastığınızda araç takip sahnelerinde başarılı olursunuz.

C ve F tuşlarına birlikte bastığınızda 3D yeraltı sahnelerinde tam sağlık ve cephane alırsınız.



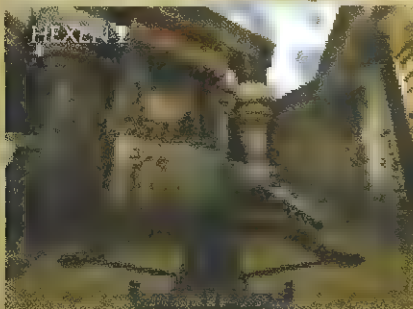
## Machine Hunter

Password sorulduğunda şifre olarak ???HOST??? girin. Bu menüye fazladan bir "CHEATS" menüsü ekleyecek ve buradan tüm hilelere ulaşma imkanı bulacaksınız.



## Pacific General

Unit editörü aktif hale getirebilirsiniz, MS-DOS bilgi istemine girin ve oradan Pacific General dizinine geçip şu nu yazın: "pacgen /hondarules". Editör açılış ekranının sol tarafında yer alıyor.





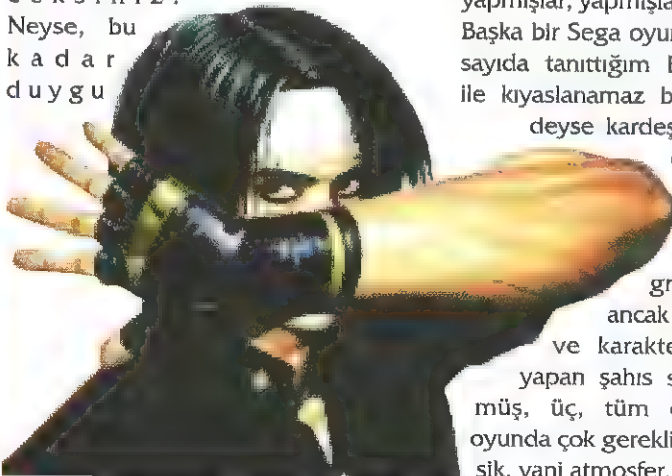


# THE KING OF Fighters 95

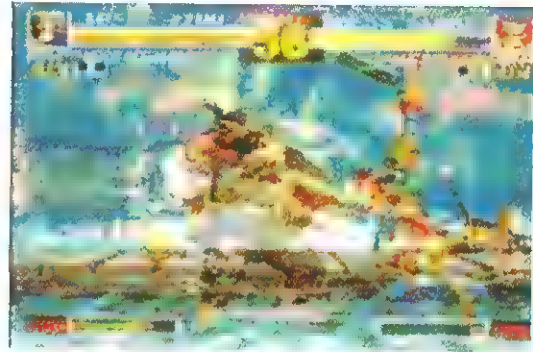
## Bir Tane Daha!

"E n iyi oyun yazarları yarışmasına" gelen oyunların bir yarısı Red Alert, diğer yarısı da Need For Speed 2'yi anlatıyordu. Ne yani son bir yılda başka güzel oyun yapılmadı mı, yapıldıysa bile kimse alıp oynamadı mı? Lafı nereye getireceğim, Sega Saturn için karate dışında hiç oyun yapılmıyor mu, firma bana niye hep aynı tür şeyleri gönderiyor? Tabii ki yapılıyor, Saturn ve piyasadaki benzer oyun konsolları için yapılan öyle oyunlar var ki, yabancı yayınlarda görünce insanın çenesi asfaltta vuruyor, ama vurduğuyla da kalıyor. Çünkü kalkıp bu oyunları almama ve kendi bildiğim gibi yazmama imkan yok, ühü! Alman menşeli Fun Generation dergisi ve benzerlerinin sayfalarını çevirip durmaktan ve gözyaşlarımla halıları lekelemekten başka bir şey elimden gelmiyor, eğer buna benzer bir dövüş oyunu daha gelirse kesinlikle bitkisel hayata gireceğim, öte yandan düşünüyorum da zaten ot gibi yaşıyorum, belki çoktan girmişimdir bile! Hey, orada kimse var mı, beni duyuyor musunuz? Tanrı aşkına başka bir şeyler gönderin, yoksa helvamı yiyeceksiniz!

Neyse, bu kadar duygu



sömürüsü yeter, bir şansımı deneyeyim dedim. Bildiğim kadarıyla bu yöntem bazen işe yarayabiliyor, çoğu yazarın buna başvurduğunu gördüm. Öhöm, gelelim oyuna, aslında gelmesek te olur ama neyse. Bu oyun kötü mü, ben bunu niye yaklaşık beş dakika kadar oynadıktan sonra sıkılıp makineneden çıkardım, niye gelen oyunlara genelde dört yıldızdan aşağı not vermezken buna iki yıldız değer biçtim, neden, niçin, nasıl yani? Öncelikle bu oyun eski, herşeyi ile eski, adıyla, grafikleriyle ve tüm özellikleriyle yıllardır oyun salonlarındaki makinelerde gördüğüm iki boyutlu ve sıfır özellikli dövüş oyunlarının bir benzeri. O oyunlar bundan üç, dört sene önce iyi sayılırdı, şimdilyse ancak modern bilgisayar oyunlarından hiç haberi olmayan birini etkilemeyi belki başarırlar. Eh, bu oyun da onlardan pek farklı değil, yüzlerce benzerini oynadım, belki binlerce jeton yakıtım, sonunda bıktım. Adamlar tüm bu oyunlardan 24 adet karakteri seçmişler ve hepsini bir araya koyup turnuva yapmışlar, yapmışlar da ne olmuş, hiç! Başka bir Sega oyunu olan ve eski bir sayıda tanıttığım Fighters Megamix ile kıyaslanamaz bile, halbuki neredeyse kardeş sayılırlar. Bir, bu oyundaki karakterlerin neredeyse birbirlerinden hiç farkları yok, iki, grafikler bol renkli ancak herşey iki boyutlu ve karakter animasyonunu yapan şahıs sanırım biraz körmüş, üç, tüm çabalara rağmen oyunda çok gerekli olan bir unsur eksik, yani atmosfer. Donuk bir havada



ne yaptığı anlaşılmayan karakterlere karşı dövüşmeye çalışmak doğrusu beni çabuk sıktı. Tabii geri planda bir hareketlilik var, ama tüm grafikler sizi ancak bir striptizcinin ölümleri heyecanlandırabileceği kadar heyecanlandırabiliyor. Hele aynı makinede on dakika önce Pandemonium oynamışsanız durum iyice vahim bir hal alıyor, iki sene önce olsa bu oyunu sevebilirdim ama artık çok geç. Bakın, eğer sırf adam dövme için, heh heh, oyun salonlarına dalanlardansanız ve boyuna evinize gelip karate oyunu var mı diye soran bir arkadaş grubunuz varsa o zaman belki alınmaya değerbilir, ama tek başınıza oynamayı seviyor ve modern oyunların neye benzediğini biraz olsun biliyorsanız gidip Fighters Megamix alın, o gerçekten paraya kıymaya değer.

M. Berker Güngör

### LEVEL KARNESİ

#### DÖVÜŞ

ARAL İTHALAT LTD.

Tel: (212) 659 26 73

Sega Saturn

Fiyatı: 65\$ (KDV dahil)





# PANDEMONIUM !



## Yine Şu Acemi Sihirbazlar...

Fargus aile geleneği olan hokkabazlıkla hayatını kazanmaya ve kariyer edinmeye çalışan bir adamdı. Ne var ki bu adamın küçük bir sorunu vardı, yaptığı her gösteride çürük yumurta yağmuruna tutulmaktan bıkmıştı, çünkü imkansızlık derecesinde kabiliyet yoksunuydu. Nikki ise bir sirkte akrobatik yapan ve fakat çoğunun tersine bu hayatı son derece sıkıcı bulan genç bir kadındı. Farklı bir hayatın özlemini çekmek ve hayalini kurmaktan sıkıldığı bir gün oradan ayrıldı. İkisi büyücülük öğrenmek ve bol para kazanmak amacıyla gittikleri büyücüler seminerinde karşılaştılar ve dost oldular. İşte bu nokta da herşey kötüye gitmeye başladı, rastlantı sonucu çok eski ve güçlü bir büyü kitabını ele geçirmeleri ise koşarak gelen felaketin habercisi sayılırdı. Yeni oyuncaklarını denemek için sabırsızlanan ikili hızla çatıya çıkıp büyüleri uygulamaya başladılar. İlk birkaçı zararsız oyunlardı ancak sonuncusu çok güçlüydü ve başka bir boyuttan dev bir canavarın ortaya çıkmasına neden oldu. Yaratık çok acıkmıştı, şehrin üzerine gelip onu bir lokmada yutuverdi ! Yaptıkları hatayı telafi etmek isteyen ikili için tek seçenek gökteki Fırtına Tapınağı ve içinde gizli dilek makinesini bulmaktı, bu sayede herşeyi düzeltmeleri mümkün olabilirdi. Ancak önlerinde uzun bir yol vardı, aşılması gereken tam onsekiz gizli ve oldukça tehlikeli bölge, üstelik buraları pek dost canlısı olmayan türlü yaratıkla ve tuzaklarla doluydu.

### Hoplayın, Zıplayın

Oyunun başlangıcında ve her bölümün başında iki karakterden birini seçebiliyorsunuz. Nikki oldukça yükseğe ve uzağa sıçrama yeteneğine sahip, Fargus ise tekmeleriyle çoğu düşmanı rahatça haklıyabiliyor. Eğer bir bölümü geçemiyorsanız farklı karakter denemek işinizi kolaylaştırabilir. Oyun genel olarak bir platform oyunu, ancak şunu itiraf etmeliyim ki daha iyisini henüz görmedim. Özellikle devamlı değişen kamera açıları ve detaylı çevre tasarımı ile daha çok action tarzı bir

oyunu çağrıştırıyor. Nesneler tamamen üç boyutlu tasarlanmış, ses ve grafik efektleri ise oldukça yeterli. Uzun süre canlı kalabilmek için yapmanız gereken bir kaç şey var. Öncelikle düşmanların özelliklerini lehinize kullanmalısınız, onları ateş ederek yokedebilirsiniz ama üzerlerine zıplamak daha yüksekleri erişmenizi sağlayabilir. Bunun haricinde etraftaki nesneleri de toplamanız gerekli. Altın çerçeveli kalpler dayanıklılık seviyenizi artırıyorlar, kırmızı kalpler ise sağlık durumunuzu düzeltiyor. Ancak yaralandığınızda sadece sağlığınız değil, ateş etmeniz



geçmek için farklı büyülere ihtiyacınız olabiliyor. Mesela ateşe dayanıklılık veren ya da sizi bir Dragon haline getirebilen sihirli odacıklar mevcut, bunun dışında daha pek çok etkileşimde bulunmanız gereken nesne var. Her bölümün sonunda size bir şifre veriliyor, bunları oyunu kaydetmek yerine kullanıyorsunuz. Kısaca bu iyi ve detaylı bir oyun, insan bir defa kaptırdı mı kolay kolay bırakamıyor, hatta bence çoğu action geçinen oyundan daha iyi, verilen paraya değer.

M. Berker Güngör

### LEVEL KARNESİ

#### PLATFORM

ARAL İTHALAT LTD.

Tel: (212) 669 26 73

Sega Saturn

Fiyatı: 85\$ (KDV dahil)



### SEGA SATURN TOP 10 LİSTESİ

1. Sonic Jam
2. Dragon Force
3. Resident Evil
4. Formula Karts
5. Fighters Megamix
6. FIFA 97
7. NBA Live 97
8. King Of Fighters (+ Kart)
9. Megaman X 3
10. Soviet Strike





# RAGING SKIES

## Ölüm Çelik Kanatlarımın Altında

**B**u ay elimizde oldukça hareketli bir Playstation oyunu var. Raging Skies, Asmik tarafından tasarlanmış ve Sony Europa tarafından Playstation için uyarlanmış. Oyun genel olarak bir uçuş simülasyonu görüntüsü verse de, esasen daha çok Independence Day ile aynı türe mensup Action ağırlıklı bir yapıya sahip. Üçü eğitim ve onikisi de gerçek görev uçuşu olmak üzere toplam onbeş görevde sizden beklenen şey, genel olarak sayıca çok üstün düşman kuvvetlerine karşı zaferler kazanmanız. Oyundaki görevler genel olarak hava çarpışmaları üzerine kurulmuş, yer hedeflerine karşı saldırılar ise pek ağırlıklı değil. Oyunda canınızı sıkabilecek bir detay tüm görevlerin zaman sınırlamasına sahip olması, eğer bir görevi bile zamanında bitiremezseniz elveda... Ama bunun ilacı var, okumaya devam edin.

### Hedefe Dalıyorum...

Oyunda ses efektleri oldukça iyi kullanılmış, jet motorlarının uğultusu, patlamalar ve diğerleri oyunu bir hayli tatlandırıyor. Arka plandaki müzik için aynı şeyi söylemek biraz zor, ama oyuna dalınca pek farkedilmiyor. Grafiklere gelince, genel çevre tasarımı ne çok abartılı ne de çok sade, tam olması gerektiği gibi denebilir. Yer birimlerinden üzerinize ateş açılması gibi detaylar oldukça iyi hazırlanmış. Patlamalar ve diğer şeyler de oldukça iyi, ne var ki böyle bir oyunda çok önemli sayılabilecek bir unsur kanımca yeteri kadar vurgulanamamış, o da sürat hissi. Son sürat uçarken bile yeterince hızlı gidemiyormuşsunuz hissinden kurtulamıyorsunuz. Uçuş dinamikleri ise doğrusu tam bir uçuş simülasyonundan bekleyebileceğiniz kadar gerçekçi değil. Çok farklı karakteristiklere



sahip uçaklar kullanmanıza rağmen aralarında pek fark yokmuş gibi geliyor, ancak ne de olsa bu tam anlamıyla gerçekçi bir uçuş simülasyonu ola-



rak tasarlanmamış, daha çok Action özelliği ön plana çıkıyor. Kontroller konusunda karmaşık duygulara sahibim, yarış ve uçuş simülasyonları genelde dijital kontrol cihazlarıyla oynaması zor oyunlardır. Bir defa analog joystick kullanmaya alıştınız mı artık başka şekilde simülasyon oynamak zor gelir. Bu oyunda da durum farklı



değil, uçağınızı düzgün kontrol edebilmek için elinizi biraz alıştırmamız lazım, ondan sonra tüm yapmanız gereken dogfight yapmanın tadına varmak. Görevlerde genelde tek bir amaç var, onu gerçekleştirdiğinizde görevin başanlı olduğu size bildiriliyor. Kalkışlar otomatik olarak gerçekleştirilmesine rağmen inişleri siz yapıyorsunuz, bu da zaman sınırlı ve puanlamalı, üstelik pek kolay da sayılmaz.

### MAYDAY, MAYDAY!

Genel olarak ele alındığında hiç fena bir oyun değil Raging Skies. Eğer iki misli fazla görev olsaydı, iki misli daha iyi olurdu. Actionsever Playstation sahipleri bu oyunu sevecektir, fa-

kat tam anlamıyla gerçekçi bir simülasyon sayılmaz. Şimdi gelelim şu can sıkıcı zaman limitinden nasıl kurtulacağımıza... Uçağınızı seçtikten sonra görevin yüklenmesi esnasında şu tuşları basılı tutun: L1+L2+R1+R2+X+O+Üçgen+Kare+Sol. Biraz zor ama birkaç denemede başarabilirsiniz. Hazır başlamışken bir de tüm görevleri nasıl seçilebilir hale getireceğinizi anlatalım. Mission modunda dünya haritasına bakarken şu tuşlara basın: Yukarı, aşağı, aşağı, sağ, sol, aşağı, yukarı ve sonra da üçgen. Eğer cheat çalışırsa birinin 'Gone!' diye bağıracağını duyacaksınız. Şimdilik bu kadar, başka oyunlarda buluşana dek, WATCH YOUR SIX!

Chainsaw Charlie

### LEVEL KARNESİ

#### ACTION

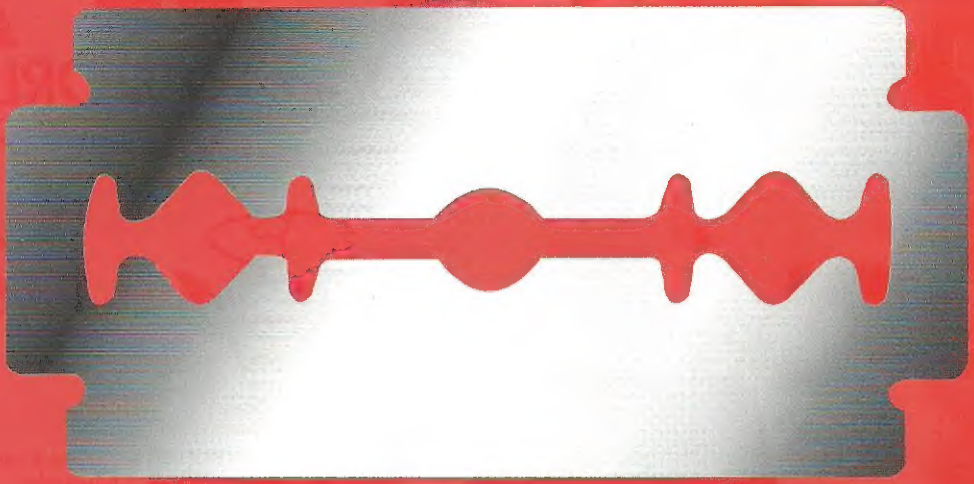
SONY Eurasia Pazarlama A.Ş.

Tel: (216) 343 02 00

Sony Playstation







# CANON YAZICILARDA JİLET GİBİ BASKI

Üstün Canon Teknolojisi ürünü yazıcılar ile her renkte jilet gibi keskin ve çok daha net baskı yapabilirsiniz

*Photo  
Realism*



Transfer Kağıdı ile  
T-shirt'e  
Renkli Baskı

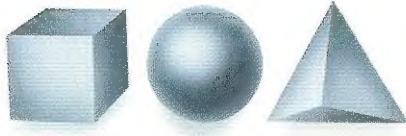
Canon Yazıcıları Türkiye Distribütörü

**HESMAK**

HESMAK BİLGİSAYAR TİC. VE SAN. A.Ş.  
Sosko Moda İş Merkezi A Blok, Kat:10 D.59 Ebekızı Sk.  
Meşrutiyet Mahallesi 80220 Şişli-İstanbul/TÜRKİYE  
Text Data Bölümü:  
Tel: (0212) 296 33 10 (5 hat) Fax: (0212) 230 37 86

**Canon**





ELECTRONIC ARTS®

*Mükemmel bir oyun istiyorsanız..*



**FIFA**  
ROAD TO WORLD CUP

**98**



- Çok hızlı ve gerçeğe yakın hareketler..
- 172 ülke arasından kendi ülke ve takımını seçip Fransa'98 kupasında yer alma imkânı..
- 16 adet gerçeğine çok yakın futbol stadyumu ve tüm modlarda 20 oyuncuya kadar seçme imkânı..

**Yakında tüm formatlarda sizleri bekliyor.**  
(Saturn, Mega Drive, Play Station, PC...)



If it's in the game,  
it's in the game.

*..daha fazlasını istiyorsanız...*



**NBA LIVE'98**  
Sega Saturn, Sony Playstation,  
PC-CD



**CROC : LEGEND OF THE GOBBOS**  
Sega Saturn, Sony Playstation,  
PC-CD



**NUCLEAR STRIKE**  
Sony Playstation,  
PC-CD



**TEST DRIVE 4**  
Machintosh, Sony Playstation,  
PC-CD

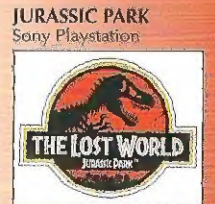


**WING COMMANDER PROPHECY**  
PC-CD

**Tüm yetkili bayilerde..**

**ARAL İTHALAT LTD.**

İSTOÇ 6.ADA NO.68 MAHMTBEY 34550 İSTANBUL Internet web: <http://www.aral.com.tr>  
Fax: 0 212 659 44 64 Pbx: 0 212 659 26 73 E-Mail 1:aral@aral.com.tr E-Mail 2:sega@aral.com.tr



OYUN YAZILIM HAKLARI ©1997 ELECTRONIC ARTS'A AİTTİR. EA SPORTS, EA SPORTS LOGOSU, 'IF IT'S IN THE GAME, IT'S IN THE GAME' VE ELECTRONIC ARTS, ELECTRONIC ARTS'IN AMERİKA VE DİĞER ÜLKELER DAHİLİNDEKİ TİCARİ MARKALARI YA DA RESMİ TİCARİ MARKALARIDIR. FIFA DÜNYA KUPASI FRANSA'98'İN RESMİ LİSANS ÜRÜNÜDÜR VE BÜTÜN HAKLARI SAKLIDIR.